

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|-------|-------|-------|-----|---|
| メインクラス | シーフ | Lv.1: | | レベル | 3 |
| サポートクラス | シャーマン | Lv.1: | サロゲート | 性別 | |
| 称号クラス | | | | 年齢 | |
| 種族 | フィルボル | | | 境遇 | |
| 出自 (効果) | 英雄 | | | 目標 | |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 10 | 12 | 9 | 7 | 9 | 12 | 9 |
| ボーナス | 3 | 4 | 3 | 2 | 3 | 4 | 3 |
| クラス修正 | 0 | 2 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 3 | 6 | 4 | 3 | 4 | 5 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 46 |
| MP | 44 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|----------|----|----|-----|-----|-----|----|----|----|
| 右手 | グレイブニル | 至近 | -2 | 9 | | | | | |
| 左手 | ラウンドシールド | | 0 | 0 | 0 | 3 | 0 | -1 | 0 |
| 頭部 | ドミノ | | | | | 2 | | | |
| 胴部 | クロスアーマー | | | | | 3 | | | |
| 補助 | マント | | | | | 1 | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| 能力値 | | | | 6 | 0 | 4 | 0 | 5 | 8 |
| スキル | | | | | | | | 3 | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | | 4 | 9 | | | | |
| 総計(左) | | | | 6 | 0 | 4 | 9 | 5 | 10 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | | 3 d | 2 d | 2 d | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| トラップ解除 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| mpポーション | |
| mpポーション | |
| mpポーション | |
| hpポーション | |
| hpポーション | |
| ハイmpポーション | |
| mpポーション | |
| mpポーション | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 8
 最大重量: 10
 所持金: 7000
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|-----|-----------|-----|----|----|-------|----|
| ニンプル | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 作成時に行動値+3 | | | | | | | | |
| インベナム | 2 | 6 | 効果参照 | | 自身 | | | |
| 効果: 武器攻撃と同時に使用する。対象1点でもダメージを与えたときに毒を与える。この効果はメインプロセスまで持続する。 | | | | | | | | |
| ビースティング | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果: 武器攻撃の命中判定に[SL+1d]する。リテイクカル: ダイスロール増加 | | | | | | | | |
| インタラプト | 1 | | 効果参照 | 視界 | 単体 | 自動 | シナリオ回 | |
| 効果: 対象が「タイミング: パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了する。 | | | | | | | | |
| ディバインスマッシュ | 2 | 4 | マイナー | | 自身 | 自動 | 召喚具 | |
| 効果: 武器攻撃のダメージに+[SL*3]する。攻撃の対象が「分類: アンデッド、人造生物、機械」の場合、さらにダメージに+精神する。 | | | | | | | | |
| ディバインコール | 1 | 6 | セットアップ | | 自身 | 自動 | ラウンド回 | |
| 効果: 「種別: 召喚具」のアイテムからひとつ選択する。そのアイテムを装備する | | | | | | | | |
| ホーリーフェザー | 1 | | パッシブ | | 自身 | | 召喚具 | |
| 効果: | | | | | | | | |
| シックネス | 1 | 6 | ダメージロールの前 | 20m | 単体 | 自動 | ラウンド回 | |
| 効果: 攻撃で一点でもダメージを与えた場合対象に衰弱を付与 | | | | | | | | |
| アニスゼティック | 1 | 6 | ダメージロールの前 | 20m | 単体 | 自動 | ラウンド回 | |
| 効果: 攻撃で一点でもダメージを与えた場合鎖縛を付与 | | | | | | | | |
| オピニオン | 1 | | | | | | | |
| 効果: 交渉や説得などの精神判定に+1 | | | | | | | | |
| ファインドトラップ | 1 | | | | | | | |
| 効果: トラップの探知判定に+1 d | | | | | | | | |
| アサシン | 1 | | 効果参照 | | | | | |
| 効果: フェイトを一点消費すると効果強度+1 | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

インベナム2
 ビースティング1
 ディバインコール1
 ディバインスマッシュ1