

キャラクター名

フルール (仮)

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	陥
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	3	3

記憶のカケラ	内容
勉強	
殺戮の天使	
ケーキ	
星空	
料理	
迷子	

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
シエル	依存	3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		0	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		祈り		アクション	0	効果参照	
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃出目+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃コスト□1、出目□1
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パート獲得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		よぶんなあたま		オート			2
胴		しんぞう		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		アンテナ		オート	なし	自身	コストの狂気点を1ターン1度だけ無視出来る
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、出目+1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		救急箱		オート	なし	自身	このパートが戦闘終了時に破壊されなければ、自分以外の妹妹の損傷している基本パーティを3つ選んで損傷削減状態に戻しても良い。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		サイコブロスター		ラピッド	効果参照	0~2	コストの代わりにあなたは行動値を1減らした上で、任意の未練に狂気点1点を加える。射撃攻撃4。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1