

キャラクター名  
ヴィクター・V・ヴァレリウス

プレイヤー名

<b>メインクラス</b>	ウォーロード	<b>Lv.1:</b>	ウォーリア	<b>レベル</b>	10
<b>サポートクラス</b>	グラディエーター	<b>Lv.1:</b>	グラディエーター	<b>性別</b>	男
<b>称号クラス</b>				<b>年齢</b>	24
<b>種族</b>	ヒューリン			<b>境遇</b>	没落
<b>出自 (効果)</b>	王侯貴族			<b>目標</b>	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
<b>基本値</b>	22	18	18	8	8	8	9
<b>ボーナス</b>	7	6	6	2	2	2	3
<b>クラス修正</b>	2	3	1	0	0	1	1
<b>他修正</b>							
<b>能力値</b>	9	9	7	2	2	3	4

<b>HP</b>	113
<b>MP</b>	66
<b>フェイト</b>	5

<b>装備品</b>		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	グラディウス	至近	0	10	0	0	0	0	0
左手	ハードシールド		0	0	0	8	0	-1	0
頭部									
胴部									
補助	ミスリルガントレット					6			-1
装身具									
<b>能力値</b>			9	0	7	0	3	9	14
スキル									
その他									
<b>総計(右)</b>			9	10					
<b>総計(左)</b>			9	0	7	14	3	8	13
<b>総計(両)</b>									m
<b>ダイス数</b>			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

<b>所持品</b>	

<b>現在重量:</b>	0
<b>最大重量:</b>	22
<b>所持金:</b>	-4800
<b>預金・借金:</b>	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
<b>プロビデンス</b>	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	作成時にフェイト+1							
11234バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
<b>ボルテクスアタック</b>	1							
効果:								
<b>サバイブ</b>	5							
効果:	防御+15 魔防+5							
<b>カバーリング</b>	1	2						
効果:								
<b>カバームーブ</b>	1	4						
効果:								
<b>シールドスラム</b>	1		P					
効果:	白兵攻ダメージ; (盾重量)							
<b>シールドパリー</b>	1		P					
効果:	盾装備時回避+2							
<b>ターゲットオン</b>	5							
効果:								
<b>スマッシュ</b>	1							
効果:								
<b>アンブレイカブルボディ</b>	1							
効果:								
<b>ワンオンワン</b>	1							
効果:								
<b>ラストブロウ</b>	1							
効果:								
<b>フットワーク</b>	1							
効果:								
<b>テクニカルガード</b>	1							
効果:								

度重なる戦乱と妖魔襲来によって滅んだ貴族、ヴァレリウス男爵家の次男。  
路頭に迷った彼はいとも簡単に人狩りに捕まり奴隷として裏闘技場で闘うことになるが、貴族家で培った図太さと好敵手～ライバル～との戦いの経験を経てチャンピオンの座に到達する。  
その後裏闘技場は冒険者によって摘発・解体され、再度生活基盤を失うもその強さを買われ冒険者となる。

基本的に尊大で歯に衣着せぬ物言いをするが、認めた相手には相応の態度を取る。  
陰気な者のケツを蹴り上げ、前を向く者の味方。向かってくる相手には常に本気で相手をする。  
座右の銘は「勝つまでが闘い」。

最近の目標は、名声を得てかつての領民を取り戻すこと。  
わりとミーハー。

