

キャラクター名
 恩納 優樹

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	高校生	カヴァー	UGNイリーガル
	ノイマン			年齢		
オプション	覚醒	忘却	衝動	自傷	初期侵食率	37 %
出自	安定した家庭		経験	トラウマ	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6	12	RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	5	
運転:			芸術:			知識: 専門家オカルト			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ポルトアクションライフル	射撃	1r+23		8		マイナー使用で達成値+5。適用済。基2P.187

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
コネ: 噂好きの友人	
手配師: コネ	
デモンズシード	
専門家	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
超血統	P	N		
友人	P 友情	N 嫉妬		
雪山	P 憧憬	N 疎外感		
七七七不思議	P 好奇心	N 食傷		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
常勝の天才	10	6+1	セット	視界	シーン	自動	ピュア	
効果: 対象の攻撃力を1ラウンド+《Lv×4》								
武芸の達人	4	基+4	常時	至近	自身	自動		
効果: 白兵が射撃の達成値+【Lv×3】暴走中は適用されない、侵蝕率でLvUPしない								
ファンアウト	1	4	セット	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果: 対象は移動行動を行う。自分は対象外								
ファイタルヒット	3	4	オート	至近	単体	自動	100%	
効果: 自分のダメージロール直前、ダメージ+LvD								
プロファイリング	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 細かな事にも気付く。知識判定可能								
究極鑑定	★	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: 未知のアイテムでも使い方、来歴、作り方などを分析可能。知識判定可能。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

■トレーラー

静まり返った学び舎は、魑魅魍魎の集う場所。
 けれど怪異は枯尾花。虚構に願うは確かな答え。

それじゃあ今から呪います。
 『怪異(わたし)を証明せよ。』
 ……数学みたいになっちゃいましたね。

ダブルクロス The 3rd Edition
 『InvitED Q』

ねえ先生——
 私を見つけてくれますか？

PC③用ハンドアウト
 ・ワークス/カヴァー: UGNイリーガル/高校生
 ・ロイス: 七七七不思議 推奨感情: 好奇心/食傷
 キミは UGN に協力するオーヴァードだ。だがキミはUGNへの協力、そして学校生活のどちらにもやる気が出ず腐っていた。
 そうしていつものようにサボっていたキミはいつのまにか体育倉庫に閉じ込められていた。