

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	♂
称号クラス				年齢	17
種族	ヒューリン			境遇	渡来
出自(効果)	闘士			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	10	9	9	9	9	9
ボーナス	5	3	3	3	3	3	3
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	6	5	5	3	4	3	3

HP	47
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ツバイハンダー	至近	-1	10	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー				1	2			-1
装身具									
能力値			5	0	5	0	3	9	11
スキル	《アームズマスタリー：両手剣》《ウェポンルーラー》		2						
その他									
総計(右)			6	10					
総計(左)					6	7	3	7	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	└野菜
キャップライト	└野菜
ベルトポーチ	└野菜
バックパック	└野菜
小道具入れ	└野菜
└	ポーションホルダー
└	└HPポーション
└	└HPポーション
└	└MPポーション
└	└MPポーション
ランチボックス	└毒消し

現在重量: 7
最大重量: 22

所持金: 35 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ・メイン	-	自身	-	-	
効果: 取得する際に能力基本値を3つ選択。キャラクター作成時に、選択した3つの能力基本値すべてに+1する。(筋力・知力・精神)								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スラッシュブロー	2	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[(SL*2)D]する。								
アームズマスタリー：両手剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	両手剣	
効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージに+[SL*2]する。								
フェイント	★	4	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: あなたが行う武器攻撃の対象が行うリアクション判定に-1Dする。メインプロセス終了まで持続。								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+1]する。								
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 危機感知の判定に+1Dする。								
アスレチック	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 登攀や跳躍を行う【筋力】判定に+1Dする。								
ブロウストライカー I	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	オーラ・シールド	
効果: Ft1点消費。すでに使用した《スラッシュブロー》の使用回数を1増やす。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

上記年齢は西暦1003年の物

「誰もが名前を知っている有名な冒険者になってやるぞ！」

冒険に憧れて親元を飛び出したどこにでもいるような青年冒険者。剣闘士であった親の影響で大剣を扱う。冒険者のご多分にもれず、強い好奇心と行動力を持っている。まだ見ぬ土地への希望を抱くその様は、冒険者として必要な気持ちであると同時に少々危うさも備えている。今はまだ凡庸な彼の冒険はどうなっていくのかはまだ誰も分からない・・・