キャラクター名
名取 誠一郎

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	自傷	初期侵食率	33 %
出自	名家の生まれ	経験	平凡への反発	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
対抗種	P 信頼	N 脅威		
鳴上くん	P 信頼	N 劣等感		
鬼切の古太刀	P 憧憬	N 疎外感		
ウサミミ	P	N 不安		
ミミック	P 庇護	N 嫌気		
アルミラージ	P 誠意	N 脅威		
シロクロ	P 尽力	N 脅威		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	メジャー					
効果：								
インフィニティウェポン	5	3	マイナー					
効果：								
砂の加護	2	3	オート					
効果：								
炎神の怒り	3	3	メジャー/リアクション					
効果：								
氷の回廊	1	2	マイナー					
効果：								
クロスバースト	2	4	メジャー					
効果：								
咎人の剣	3	4	メジャー					
効果：								
炎の理	★							
効果：								
無上厨師	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

11dx8+2
ダメージ
3d+8+出目
HP3点消費HP3失う

80%
16dx8+2
ダメージ
3d+8+12+

100%
23dx7+2
ダメージ
3d+9+16+出目