

キャラクター名
ヘルベルト=イエーリス

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	?
冒険者Lv	16	経歴	命をすくわれたことがある		
経験点	400		過去に使えた主がいた あこがれた冒険者がいた		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	8	4	17	2
		敏捷度	7	10	22	3
体	12	筋力	5	9	26	4
		生命力	3	31	46	7
心	13	知力	10	47	1	71 + 1
		精神力	6	27		46

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4						
コンジャラー	16						
プリースト/クリスカコア	8						
セージ	14						
ウォーリーダー	3						

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
魔法拡大/数	IB39p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31p		p
武器習熟S/スタッフ	IB31p		p
MP軽減/コンジャラー	IB33p		p
ダブルキャスト	IB37p		p
魔晶石の達人	IB32p		p
足さばき	IB29p		p
武器の達人	IB31p		p
魔法拡大/距離	IB39p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
イスカイアの魔道鎧		20		7	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0
					8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイオーン 魔力+2、使用后MP-2 魔法の武器。	2H	8	1	2d+ 2	12	3	38										
ブラックロッド 消費MP-1	2 H	3	1	2d+ 2	12	3											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	34 m	102 m

回避	防護点
2d+ 0	8

HP
102

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	16			
操霊魔法	16	28			
深智魔法	4	28			
神聖魔法	8	20			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 27	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 23	2d+ 23

MP
138

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識+1
耳 聖印加イヤリング	
顔 異形の面	3分毎に1MP回復・異貌中は1RにHP5+MP5
首 祈りのアミュレット	回復魔法使用時の回復量+1
背中 ウェポンホルダー	
右手 契約の指輪	
腰 ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他 ひらめき眼鏡	見識、探索+1

装備品	説明
左手 能力増強の指輪(知力)	

その他メモ	自動失敗
2Lv 【シャープ・タクティクス】 魔物知識判定及び先制判定を行う直前に行使でき、両方の判定に+1	チェック
4Lv 【ピアシング】 1ラウンドの間、対象は弱点を看破されたものとして扱う	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
7Lv 【ウォー・スピリット】 半径6m以内にいる最大20人を3分の間、命中力・回避力・生命抵抗力・精神抵抗力を+1する。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
ナイトメア 16レベル種族特徴	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
「異貌」使用時、任意の能力値を6点上昇させられる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
この効果によってHP、MPの最大値も変化する。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
この効果は「異貌」を解除すると戻り、再び「異貌」すると同じ能力値が上昇する。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
上昇する能力値の種類は朝6時に変更できる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
コンジャ 16レベル	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

