

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	27
種族	ヒューリン			境遇	親友
出自(効果)	闘士			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	13	16	14	9
ボーナス	3	3	3	4	5	4	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	3	6	6	6	4

HP	43
MP	70
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	ジュエルリング								
装身具									
能力値			3	0	3	0	6	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					3	5	6	9	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 3 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
※使用済みMPポーション	
※使用済みHPポーション	
MPポーション	
毒消し	
HPポーション	
ベルトポーチ	

現在重量: 5
 最大重量: 11
 所持金: 868
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エンチャントウェポン:水	1	5	メジャー	20	単体	魔術		
効果: シーン間、対象の武器攻撃を選択属性に変更								
ストーンスキン	1	5	セットアップ	20	単体	自動	-	
効果: ラウンド間、対象の防御+5								
サモン・アラクネ	5	5	ダメ口直後	20	範囲選択	自動	最大5	
効果: ダメージ-SLd6								
サモン・シームルグ	1	8	メジャー	20	範囲選択	魔術	-	
効果: HP2d6+CL*2回復								
ファミリアアタック	1	5	メジャー	20	単体	感知	最大5	
効果: 攻撃力(SL+2)d6の貫通ダメージ								
フォースプリンガー	4	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 自身の魔法ダメージ+SL*4								
サモン・ヨルムンガンド	1	8	メジャー		範囲選択	魔術		
効果: 無属性ダメ2d6+毒(1)								
マジックブラスト	1	4	マイナー			自動		
効果: タイミングメジャーアクションの魔術を範囲選択にする								
グレートサモナー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: サモナーのスキル効果+1d6								
サーチリスク	1		パッシヴ		自身	危険感知		
効果: 判定+1d6								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	1	
効果: 難易度10に成功した場合、戦闘不能から対象をHP1に行動済み状態で復帰させる。								
ファインドトラップ	1		ハッシヴ		自身	トラ探		
効果: 判定+1d6								
効果:								

3+2D 【筋力】判定
 3+2D 【器用】判定
 3+2D 【敏捷】判定
 6+2D 【知力】判定
 6+2D 【感知】判定
 6+2D 【精神】判定
 4+2D 【幸運】判定
 2+2D 命中判定(右)
 2+2D 攻撃力(右)
 +2D 攻撃力(左)
 3+2D 回避判定
 6+3D 罠探知
 3+2D 罠解除
 6+3D 危険感知
 6+2D 敵識別
 6+2D 物品鑑定
 6+2D 魔術判定
 呪歌+D 呪歌判定
 錬金術+D 錬金術判定

《オールラウンド》★ //パッシヴ/自身/キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1
 《マジシャンズマイト》1//パッシヴ/自動成功/自身/魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。