キャラクター名
アル君(アルベルト・マルブリック・ジャッジメント・ローズ)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー キュマイラ	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	FHエージェント
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自	天涯孤独	経験	夢	邂逅	尊敬

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	0	0	4		9
感覚	0	1	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	39
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	9		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
マッチポンプアタック	白兵	9r+9				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ヘルズウォール	
ガードシールド	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
強化兵	P 信頼	N 嫌悪		
セルリーダー	P 信頼	N 不安		
ディアボロス	P 同情	N 憐憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：キュマイラ	2	2	メジャー					
効果：	いつもの。							
氷の茨	5	3	セットアップ	至近	自身	自動		
効果：	自分のエンゲージから出る相手にLVDのHPダメージ							
吹き飛ばし	1	3	メジャー	武器		対決		
効果：	1点でもダメージを与えるとLv*2m移動する。							
氷の回廊	2	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	戦闘移動距離＋Lv*2mを飛行状態で移動							
オリジン:ミネラル	5	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	シーン間、装甲Lv*2							
ヒューマンズネイバー	1	—	常時	至近	自身	自動		
効果：	衝動判定ダイス＋Lv個							
氷河の腕甲	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	シーン間、ガード＋Lv*3							
マルチアクション	1	3	マイナー	至近	自身			
効果：	エフェクト以外の行動を一つ行う							
不燃体	★		常時		自身			
効果：	燃えません							
獣の匂い	★		メジャー					
効果：	獣との交渉を有利に							
至上の毛並み	★		常時					
効果：	実は毛皮もあります。							
変貌の果て	★		常時					
効果：	見た目はだいぶ変わりました。							
効果：								

FHエージェントのレネゲイドビーイングアルマジロ。
無垢な見た目を利用して標的に近づき、周囲一帯に氷の茨を発生させることで、敵性勢力の一時無力化を主な戦略としている。
またアルマジロの持つ硬い外皮の特徴がオーヴァードとして更に強化されており、閉じ込められたものは何とか彼を倒して脱出を試みるも、彼を倒して抜け出せるものはまれである。
セルリーダー、意識不明の重体。
得手不得手の話をしている場合じゃない。セルのメンバーは皆各々にリーダーの為に動き始めた。