キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	6

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		心崩し		オート	2	0～1	「発狂中の未練」を持たないドールのみ対象に選べる。精神攻撃1
		ベクトル偏向膜		オート	なし	自身	「爆発」を無効化してよい、攻撃判定で大失敗なら手駒に与えるダメージは2倍
		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
		止まらぬ痙攣		ジャッジ	2	0	支援1
		おぞましきもの		アクション	2	0	妨害1
		トラウマスイッチ		オート	なし	自身	このパーツが損傷した際、損傷させた者は狂気点1点を得る。