キャラクター名
小冥

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	セージ	**性別**	おとこ
称号クラス				**年齢**	おぼえてない
種族	レムレス			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	放浪			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	15	9	15	8
ボーナス	3	3	3	5	3	5	2
クラス修正	0	1	0	2	0	2	1
他修正							
能力値	3	4	3	7	3	7	3

HP	48
MP	66
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			4	0	3	0	7	6	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	0	3	0	7	6	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 9	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リインカネーション：プロビデンス	★		P		自身	-		
効果： フェイト+1								
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ラーニング：ディフィブリレイター	★		P		自身	パッシブ		
効果： ＨＰ回復、ＭＰ回復を行うスキル、パワー、アイテムの効果に+1Ｄ								
コンコーダンス	★	-	P	-	自身	-	-	
効果： エネミー識別全体。								
エンサイクロペディア	★	-	SP	-	自身	自動	-	
効果： エネミー識別。								
クイックヒール	★	5	IP	-	自身	自動	シ1	
効果： ヒールがIPで使用可能。								
マジックサークル	1	4	MnA	-	自身	自動	-	
効果： 効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。効果に+SLD								
ヒール	★	4	MA	20m	単体	魔術	-	
効果： HP3D+CL*3回復。								
キュア	★	5	MA	20m	単体	魔術	-	
効果： バステ全回復								
レイズ	★	10	MA	20m	単体	魔術	-	
効果： 戦闘不能キャラHP+2D								
サモン・シームルグ	★	8	MA	20m	範囲	魔術	-	
効果： HP回復2D+CL*2								
アフェクション	★	-	DL直後	20m	単体	自動	シナ1	
効果： ダメージ0に変更。								
トレジャーマニア	★		効果参照	視界	単体	自動	シーン1回	
効果： 対象が行うドロップロールに+1Ｄ								
アドバイス	2		判定の直前	20ｍ	単体	自動	ｼﾅﾘｵSL+1回	
効果： 対象が行う判定に+1Ｄ								
	1							
効果：								