キャラクター名

ヒーラー

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
雨の中	
枝折り	
死去	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フェッテ	恋心	3	①②③④⑤	
シャンティ	友情	3	①②③④⑤	
マッドバーニー	友情	3	①②③④⑤	
代弁者・瑪瑙	依存	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート			1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい。
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
メインクラス		子守唄		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定の出目－1、コスト－1（最低1）。
サブクラス		刹那		オート			バトルパートであなたが攻撃マニューバを宣言した際、この処理に対して自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			
頭		アドレナリン		オート			
頭		スコープ		ジャッジ	0		支援２。射撃・砲撃攻撃にのみ可。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ショットガン		アクション	2	01	射撃攻撃１＋爆発、攻撃判定の出目＋１。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	123	射撃攻撃５。
腕		壊れた小鳥の一輪挿し		オート			パーツとして所持。破壊で狂気点+1
腕		制約と誓約		オート			パーツとして所持。破壊で狂気点+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１