

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ディーバ			境遇	
出自(効果)	騎士			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	12	9	9	9	10	6
ボーナス	6	4	3	3	3	3	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	6	6	4	3	5	4	2

HP	54
MP	42
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	12	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助									
装身具									
能力値			6	0	4	0	4	9	11
スキル									
その他									
総計(右)			6	12					
総計(左)					4	6	4	9	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
HPポーション:使用	
MPポーション	
MPポーション:使用	
野菜	
野菜:使用	

現在重量: 23  
 最大重量: 36  
 所持金: 0  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ/エルダ	★	-	効果参照	-	自身	-		
効果: あなたが所持しているスキルのコストを-1(最低1)する。ただし、キャラクター作成時のフェイトが4点となる								
ファニング	2	5-1	メジャー	武器	SL+1	命中	魔導銃装備	
効果: 射撃攻撃を行う。								
キャリバー	★		アイテム		自身			
効果: キャリバー(P83)を1個取得する。このアイテムはあなたのみ装備、使用することができる								
キャリバーガンパード	2		アイテム		効果参照			
効果: <キャリバー>で取得した「種別:魔導銃」の武器の「攻撃力」に+[SL*3]し、「重量:6」「装備部位:双」に変更する								
ピアシングストライク	3	5-1	DR直前	-	自身	-		
効果: ダメージに[+SLD]する								
カウンターショット	★		判定の直後	武器	単体	命中判定	魔導銃:判別	
効果: 対象が行う命中判定の直前に使用する。その命中の達成値を目標地として、「種別:魔導銃」の武器を使用した命中判定を行う。命中判定に成功した場合、対象の攻撃は失敗となる。								
アームズマスタリー:魔導銃	★		パッシブ		自身		魔導銃装備	
効果: 命中判定+1D								
インタラプト	★		効果参照	視界	単体		魔導銃:判別	
効果: 対象が「タイミング:パッシブ・アイテム」以外のスキルの使用を宣言したときに使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。対象はコストなどを通常通り使用する。								
エンラージリミット	★		パッシブ		自身			
効果: 携帯品の重量制限[【筋力基本値】*2]になる								
アスレチック	★		パッシブ		自身			
効果: 登攀や跳躍を行う[筋力]判定に+1Dする								
トレーニング:筋力	★		パッシブ		自身			
効果: 筋力基本能力値+3								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ピアシングストライク2
インタラプト
ガンパード2
キャリバー1
ガンパード3
ファニング1
ピアシングストライク3
ファニング2
アムマス:魔導銃