

キャラクター名

ひこまる

・ プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	サイケデリック	暗示	
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	22

初期配置	煉獄
最大行動値	12

未練

対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	自ら気を込めて作った簡素なお札。この護符に向けてのお祈りが今の彼の日課の一つとなっている。
れたろー/玲太郎	悔恨	3 ①②③④⑤	時折、歯を食いしばる。特に強制的行動を行なうと、狂気点を奪はれててしまう。
なりゆき	対抗	3 ①②③④⑤	時折、歯を食いしばる。特に強制的行動を行なうと、狂気点を奪はれてしまう。
かなや	悔恨	3 ①②③④⑤	時折、歯を食いしばる。特に強制的行動を行なうと、狂気点を奪はれてしまう。
神崎	感謝	3 ①②③④⑤	時折、歯を食いしばる。特に強制的行動を行なうと、狂気点を奪はれてしまう。
くんた	信頼	2 ①②③④⑤	時折、歯を食いしばる。特に強制的行動を行なうと、狂気点を奪はれてしまう。

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		抑制		オート	効果参照	自身	あなたが任意判定に失敗(大失敗は含まない)した際、その結果を成功に変えてよい。結果を変更したら、あなたは自身の任意のパートを一つ損傷する。
メインクラス		禁断ノ呪(破壊の渦)		ラピッド	効果参照	効果参照	【一ターンまで使用不可】コストとしてあなたは禁断していない状態で「禁断点」を加えよう。普段より全属性の自己パーティを弱め、そのパーティは損傷する(レギオンは2体減少)。
メインクラス		九字(歪める力)		ラピッド	3	0~2	『完全解体』状態でも使用可。対象はパーティを2つ選ぶ。そのパーティは損傷する(レギオンは2体減少)。
サブクラス		結界(拒む意志)		ダメージ	2	0~1	『完全解体』状態でも使用可。防御1。1ターンに何度も使用できるが、1回の攻撃に対しては1度のみ。
サブクラス		六根清浄(魂の抱擁)		アクション	2	0~2	『完全解体』状態でも使用可。対象が持つ精神を一つ選んで狂気点を1減らす。その後、自身が狂気していない状態を任務に選び、狂気点を加える。
ポジション		勤儉力行(冷静)		オート	なし	自身	行動判定の出目+1。
		退魔の刻印		オート	なし	自身	あなたを対象としたあらゆる攻撃判定の出目-1。精神攻撃ならさらに-1。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		細やかな気配り(ボイスエフェクト)		ラピッド	2	0~2	味方一人と互いに対話判定を行ってよい。
頭		急急如律令(エンバーミング)		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度も使用できるが、1回の判定に対しては1度のみ。
頭		精神統一(アドレナリン)		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		退魔の護符		オート	なし	自身	バトルパーティ終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーティは損傷時に所持パーティから取り除く。
腕		悪霊退散!		アクション	3	0~1	【必殺】敵の行動範囲内にいる敵を全属性で攻撃する。敵が倒されると、敵の行動範囲内の他の敵も攻撃される。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバー1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		過集中(エナジーチューブ)		オート	なし	自身	最大行動値+2。胴にダメージを受けた際、任意の基本パーティ1つを追加で損傷。
胴		功德(あるびの)		ジャッジ	1	0~1	支援 1。
胴		清く正しく信心深く(おとこのこ)		オート	なし	自身	自分が行う対話判定の出目+1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1