

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ハヌマーン		ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		恐怖	初期侵食率	17 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	174
肉体	1	0	0			1	行動値	6
感覚	1	0	1			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	4	1	2			7	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
神の正義		0				メジャー/C値-1, ダイス+10個, 攻撃力+21, 最大以外のバッドステータス回復, バッドステータス最大付与/狂戦士, 中和剤, 劇中
AL	交渉	16r+1		7		メジャー/範囲選択/射撃攻撃, 装甲値無視/タブレット, コンセントレイト/ソラリス, 絶対の恐怖, 錯覚の香り, ポイズンフォッグ
Ahavah	交渉	16r+1		7		メジャー/シーン(選択)射撃攻撃, 装甲値無視/
Loving-kindness	交渉	16r+1		7		メジャー/単体射撃攻撃, 装甲値無視/コンセントレイト:ソラリス, 絶対の恐怖, 錯覚の香り

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	14	残り財産P:	
--------	----	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100	
効果: メジャーアクションを2回行う/C値+1								
タブレット	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ソラリスのエフェクト使用前に使用。射程を視界に変更/1シーンLV回								
狂戦士	3	5	メジャー	視界	単体	自動	80	
効果: 対象が次に行うメジャーC値-1(下限値0)、判定ダイス+[LV×2]個								
熱狂	5	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: シーンの間白兵攻撃力を+[LV×3]/バッドステータス暴走付与								
中和剤	1	2	メジャー	視界	-	自動	-	
効果: 暴走以外のバッドステータスをすべて回復								
コンセントレイト:ソラリス	2							
効果:								
絶対の恐怖	5	3	メジャー	視界	-	交渉	-	
効果: 攻撃力+LVの射撃攻撃, 装甲値無視								
錯覚の香り	3	2	メジャー	-	-	交渉	-	
効果: 判定ダイス+LV個								
神速の鼓動	1	20	メジャー	視界	シーン(選択)	-	120	
効果: あらゆる技能と組み合わせ可能。対象をシーン(選択)、射程を視界に変更								
ポイズンフォッグ	3	2	メジャー	至近	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果: 射程を至近、対象を範囲(選択)に変更/1シナリオLV回								
アクアウィターエ	3	10	オート	視界	単体	自動	120	
効果: 対象の戦闘不能を回復し、HPを[LV×10]回復								
絶対拒絶	★		常時	至近	自身	自動		
効果: Eロイス/エンゲージしたキャラクターは即座に1d10点上昇。一度離れて再エンゲージした場合、再び効果を発揮する。								
生命増強	5	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: 最大HP+[LV×30]								

