

キャラクター名  
コウヒ

— プレイヤー名 —————

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	♀	年齢	25
冒險者Lv	4	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8			15	2
		敏捷度	9			16	2
体	15	筋力		4		19	3
		生命力		6		21	3
心	8	知力	6			14	2
		精神力	5			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
スカウト	3		
レンジャー	1		

### 戦闘特技

### 練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	6	6	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要		
		筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー	1	0	2
盾	バックラー	1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	7	2

一般装備品	(消耗チェック)
ヒーリングポーション	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
保存食（一週間ぶん）x2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
パンケーキx5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

所持金	2615	預金・借金
		G
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 7	2	33
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/×	2d+ 5	2d+ 7	2d+ 6	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

## —その他×モ—

両親に捨てられ、森に住むおじいちゃんに育てられた。両親からはKauhistus(忌むという意味)の名前だけもらった為、自身を「コウヒ」と名乗っている

育ての親のおじいちゃんを助けるため、森に住む獣や山賊と闘い日々過ごしていたので戦いのセンスはある。

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□□⑯  
□□□□□⑯  
□□□□□㉑  
□□□□□㉕  
□□□□□㉚  
□□□□□㉕