

キャラクター名
越前ハヤテ丸

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス		ワークス	格闘家	カヴァー	格闘家
オプション			年齢	27	性別	男
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	35	%
出自	義理の両親	経験	闘いの日々	邂逅	恋愛	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	4	0	2			6	戦闘移動	13
社会	3	0	0			3	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	8r+4				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
メモリー: 師匠	
デモンズシード	
ナックルダスター	
ウェポンケース	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
達人《アデプト》	P	N		
結婚相手	P 純愛	N 不安		
強さ	P 傾倒	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
縮地	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動 離脱可能 シナリオLV回								
バックスタブ	6	-	常時	至近	自身	自動		
効果: 《縮地》前提 白兵+[LV*5]								
コンセ:ノイマン	2	2	Xジャー					
効果: C-LV								
コントロールソート	1	2	Xジャー					
効果: <白兵>を【精神】で判定								
神機妙算	1	3	Xジャー	-	範囲選択	シフト	80	
効果: 範囲選択へ								
真相告白	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

強さを求める格闘家。祖父から引き継いだ小さな道場で総合格闘技の指導に動いている。

姿を消した両親に代わって格闘技の師匠たる祖父に育てられる。祖父の死をきっかけに荒れた生活を送るようになり、片っ端から道場破りをしては看板を奪っていた。そんなある日、道場の制圧後にふいをつかれ暴行を受けるも、その道場の娘であった鳥部舞稀に手当てを受ける。その優しさの奥に真の強さを見たことで回心し、彼女に着かれるようになる。(これでいいかGMに要確認)
紆余曲折あって交際、そして数年後の今、結婚に至る。

寝起きは悪い(俺が朝に弱いんじゃない、朝が強いんだ)。
「舞稀さん」「まるちゃん」と呼び合う。
自分は丁寧語、鳥部からはため口。

鳥部舞稀(ないだPL編)
・おっとり系だと嬉しい
・腕力が強くないと嬉しい
・説明文の「優しく素直な性格。しっかり者だが少し抜けているところがある。」好き
・芯のある女性だと嬉しい
・距離感はずきすぎず離れすぎず、真摯なお付き合い