

キャラクター名

”串刺し”ハイン

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	グラディエーター	性別	女
称号クラス				年齢	23
種族	ヒューリン			境遇	闘技者
出自 (効果)	戦災孤児			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	12	9	9	8	9	8	6	
ボーナス	4	3	3	2	3	2	2	
クラス修正	0	2	1	0	1	1	1	
他修正								
能力値	4	5	4	2	4	3	3	

HP	37
MP	29
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングスピア	至近	0	9	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	装備不可								
胴部	装備不可								
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	シーフズツール								
	能力値		5	0	4	0	3	8	9
スキル	フットワーク			3	2				
その他									
	総計(右)		5	12					
	総計(左)				7	2	3	6	8
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数		所持品
トラップ探知	4	2		6	+ 3 d		冒険者セット
トラップ解除	5	2	1	8	+ 2 d		野菜*3
危険感知	4	2		6	+ 2 d		小型ハンマー
エネミー識別	2			2	+ 2 d		くさび*2
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d		
魔術判定					+ d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		
現在重量：	12						
最大重量：	12	所持金：	8	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
アームズマスタリー:槍	★		パッシブ		自身			
効果： 命中判定+1D								
フットワーク	1		パッシブ		自身		頭部、胴体非装備	
効果： 回避判定の達成値+[SL+1]、白兵攻撃のダメージに+[SL*3]								
フェイント	★	4	マイナー		自身	自動		
効果： あなたが行う武器攻撃の対象が行うリアクションの判定に-1Dする。								
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果： 回避判定+1D								
	1							
効果：								
フェイ:ノッカー	★		パッシブ		自身			
効果： トラップ解除、トラップ探知、危険感知の判定の達成値+2								
ファインドトラップ	★		パッシブ		自身			
効果： トラップ探知+1D								
フェンサーI	★		効果参照		自身	自動		
効果： 武器攻撃と同時に使用する。フェイトを1点消費。その攻撃のダメージに+[対象数]Dする。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ヴァンスター帝国付近の戦場で死にかけの妊婦から産まれ落ちる。妖精とのハーフであった彼女は乳幼児の時点である程度の自我を確立しており、記憶もはつきりしていた。だからこそ、聞いてしまった。

「生きて」

その言葉は彼女に呪いとなって今もお絡まり続けている。生きなければ、生き続けなければ。という焦燥感に駆り立てられる彼女はその生涯の大半を孤独に過ごした。産まれたその瞬間に母親は死亡、父親は分からない。そんな中で赤子がたった一人戦場の只中を生き残ることがどれだけ奇跡的なことだったか、言うまでもないだろう。あるいは彼女にとっては赤子の頃から自我を持ち生き延びてしまったことは不運だったかもしれないが。

パリス同盟に流れ着いた彼女は奴隷に身をやつし、闘技者として戦いの日々を送る。幼い彼女にも容赦なく剣は叩きつけられた。彼女の得物は戦場で兵士から強奪したことで慣れ親しんだ槍だ。めきめきと頭角を現し、対戦相手を容赦なく槍で貫く様から”串刺し”と呼ばれるようになる。15年間戦い続け、ファイトマナーによって自らを身請けした彼女は冒険者になろうとグランフェルデン大神殿を訪れる。全ては”生き延びる”ために。