

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
"串刺し"ハイン

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	グラディエーター	性別	女
称号クラス				年齢	23
種族	ヒューリン			境遇	闘技者
出自 (効果)	戦災孤児			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	9	8	9	8	6
ボーナス	4	3	3	2	3	2	2
クラス修正	0	2	1	0	1	1	1
他修正							
能力値	4	5	4	2	4	3	3

HP	37
MP	29
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングスピア	至近	0	9	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	装備不可	/							
胴部	装備不可	/							
補助	バックラー	/			1	2			-1
装身具	シーフズツール	/							
能力値		5	0	4	0	3	8	9	
スキル	フットワーク		3	2					
その他									
総計(右)		5	12						
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数		3 d	2 d	3 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品
トラップ探知	4	2		6	+ 3 d	冒険者セット
トラップ解除	5	2	1	8	+ 2 d	野菜*3
危険感知	4	2		6	+ 2 d	小型ハンマー
エネミー識別	2			2	+ 2 d	くさび*2
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	
魔術判定					+ d	
呪歌判定					+ d	
鍊金術判定					+ d	

ヴァンスター帝国付近の戦場で死にかけの妊婦から産まれ落ちる。妖精とのハーフであった彼女は乳幼児の時点である程度の自我を確立しており、記憶もはっきりしていた。だからこそ、聞いてしまった。
「生きて」
その言葉は彼女に呪いとなって今もなお絡まり続けている。生きなければ、生き続けなければ。という焦燥感に駆り立てられる彼女はその生涯の大半を孤独に過ごした。産まれたその瞬間に母親は死亡、父親は分からぬ。そんな中で赤子がたった一人戦場の只中を生き残ることがどれだけ奇跡のことだったか、言うまでもないだろう。あるいは彼女にとっては赤子の頃から自我を持ち生き延びてしまったことは不運だったかもしれないが。
パリス同盟に流れ着いた彼女は奴隸に身をやつし、闘技者として戦いの日々を送る。幼い彼女にも容赦なく剣は叩きつけられた。彼女の得物は戦場で兵士から強奪したことで慣れ親しんだ槍だ。めきめきと頭角を現し、対戦相手を容赦なく槍で貴様から“串刺し”と呼ばれるようになる。15年間戦い続け、ファイトマネーによって自らを躰付けた彼女は冒險者に対するレギュラーフィニッシュを駆使して敵を倒す。今では“生き残り姫”と称される