

キャラクター名

— プレイヤー名 —————

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒險者Lv	15	経歴			
経験点	-143500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	0			10	1
		敏捷度	0			10	1
体	9	筋力	0			9	1
		生命力	0			9	1
心	12	知力	0			12	2
		精神力	0			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	15		
スカウト	3		
レンジャー	9		
エンハンサー	13		
アルケミスト	3		

戦闘特技

追加攻撃	220 p	命中強化	2-230p
投げ攻撃	225 p	頑強	1-279p
カウンター	2120p	武器の達人	3-212p
鎧貫き	IB39 p		p
バトルマスター	3143p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鎧貫き	1-292p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
武器習熟S/格闘	1-281p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	15	16	16	16
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

鎧			
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	グラッパー	合計値	16 0

所持金	1200	預金・借金	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+	16	0
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+ 4	2d+	16	2d+ 17
					12

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

—その他メモ—

自動失敗  
チェック

□□□□⑤

□□□□□⑩

□□□□□□⑯

□□□□□□㉐

□□□□□□㉕

□□□□□□㉚

□□□□□□㉞