

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	バード	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	出世
出自 (効果)	狩人			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	9	8	15	7	15	12	8	
ボーナス	3	2	5	2	5	4	2	
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0	
他修正								
能力値	4	4	6	2	6	5	2	

HP	43
MP	46
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	正宗	至近	-1	10	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具	手入れ道具			1					
能力値			4	0	6	0	5	12	9
スキル	アームズマスタリー・ニンブル・フェイス		1D					5	
その他									
総計(右)			3	11	6	0	5	17	9
総計(左)			4	1					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	6			6	+ 2 d	正宗	
トラップ解除	4			4	+ 2 d	虎さんへ貸し	
危険感知	6			6	+ 2 d		
エネミー識別	2			2	+ 2 d		
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d		
魔術判定	2			2	+ d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		
現在重量：						8	
最大重量：						9	所持金：280 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	P	-	自身	-		
効果：作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
	◇							
効果：								
アームズマスタリー	1	-	P	-	-	-	-	
効果：刀の命中+1D								
インタラプト	1	-	-	視界	単体	自動	シリア1	
効果：スキル無効								
	◇							
効果：								
スピリット・オブ・サムライ	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：正宗獲得								
アウトストリップ	1	4	ムーブ	-	-	-	-	
効果：ムーブで武器装備								
ナーブブレイク	2	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果：相手の回避値-(SL*2) = -4								
レイジ	3	-	マイナー	-	自身	自動		
効果：DM + (SL*10) = 30								
トラッキング	★							
効果：足跡・痕跡=>追跡の感知+1D								
トレーニング	1							
効果：敏捷+3								
フェイス：ダグディモア?	1							
効果：行動値+2								
トレーニング	1							
効果：感知+3								
効果：								

シーフ2
サムライ2
サムライ3
サムライ3

行動値11以下