

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	ドルイド	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	11	8	15	7	22	12	8	HP70
ボーナス	3	2	5	2	7	4	2	MP65
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0	フェイト5
他修正								
能力値	3	4	6	3	9	4	2	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	ビルム s3	至近	-1	18	0	0	0	-1	0	
左手										
頭部	ロストデビルズキャップ			5	1	1				
胴部	フィルボトラベルジャケット s1				2	4		2		
補助	ロストデビルズマント				1	2				
装身具	ロストデビルズアイ							4		
能力値				4	0	6	0	4	15	8
スキル	ハンターアーツ+アキュートアーツ+ドルイドマスター+ニンブル		11	10		10	5	3		
その他	漆黒の星+デビルズシリーズ		3		2			1		
総計(右)				17	33	12	17	9	24	8m
総計(左)				18	15					
総計(両)										
ダイス数				3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	9			9	+ 2 d	異次元バック+冒険者セット	霧の枝
トラップ解除	4			4	+ 2 d	ポーションホルダー	爆撃符
危険感知	9			9	+ 3 d	ハイHPポーション	耐毒符
エネミー識別	3			3	+ 2 d	MPポーション	転移符
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	毒消し	上位呪壁符
魔術判定					+ d	ドロップ品ボックス	上位爆撃符
呪歌判定					+ d	カレーセット	呪壁符
錬金術判定					+ d	パルチザン	収納拡張
						EXHPポーション	がらくた
現在重量：	10						漆黒の星
最大重量：	21	所持金：		-6390		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：作成時に行動値+3								
ワイドアタック	★	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果：回避判定+1□								
インタラプト	1		効果参照				シナリオ1回	
効果：counter target skill								
フェイント	1	4	マイナー					
効果：リアクション-1□								
アームズマスタリー：槍	1		パッシブ					
効果：命中判定+1□								
ハンターアーツ	5		パッシブ				片手武器・盾無し	
効果：ダメージと物防にSL×2、魔防に+SL								
マスターアーツ	1		パッシブ					
効果：汝は悪(妖魔・魔獣・魔族)罪ありき！								
アキュートアーツ	1		パッシブ					
効果：命中判定が感知で行える								
ドルイドマスター	4		パッシブ					
効果：感知判定達成値に+SL+1								
イビルハント	3	6	メジャー			命中		
効果：ダメージ+SL□ 特攻対象なら貫通化								
ホーリーストーム	1	—	ムーブ		自身	自動	シナリオ1回	
効果：攻撃対象を場面(選択).射程視界に変更								
連携I:スプラッシュスピア	1		フリーアクション					
効果：攻撃の範囲化								
スタイル：コチョウ	1	6	マイナー					
効果：投射の命中+1□ダメージSL×3								
ドッジムーブ	1	2	効果参照		自身	自動		
効果：回避判定時に達成値にSL+2								

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]