キャラクター名: サイラ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	6	経歴	幼いころ、自由と平等について学んだ		
経験点	690		子供の頃、誰かを殺した		
			家族に愛され、家庭は笑顔に満ちていた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	9			14	2
		敏捷度	8			13	2
体	6	筋力	8			14	2
		生命力	11	2		19	3
心	10	知力	9	2		21 + 1	3
		精神力	8	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
プリースト	2		
フェアリーテイマー	6		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー				
盾	ラウンドシールド				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アウェイクンポーション	○□□○□□
聖印	○□□○□□
妖精の宝石4/6x4	○□□○□□
魔晶石5/5x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 11003 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			
神聖魔法	2	5			
妖精魔法	6	9			

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手 知力の指輪	
腰	
足	
その他 宝石ケース	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

その他メモ

キャンペーンの目的：家族の敵を討つため

信条：愛（+）、権力（ー）
矜持：不言実行

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟