キャラクター名

雪

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | コート | **享年** | 14 |
| **メインクラス** | タナトス | **暗示** | 絶望 |
| **サブクラス** | タナトス | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 11 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 2 | 1 | 3 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 2 | 0 | 2 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 秘密(82) | |
| 翼を(29) | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援１ |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動１ |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うアクション１つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害１ |
| 頭 | | カンフー | | オート | なし | 自身 | 最大行動値＋1 |
| 腕 | | 有刺鉄線 | | ダメージ | 0 | 自身 | 白兵・肉弾ダメージ＋1 |
| 腕 | | 名刀 | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃2＋切断、攻撃判定出目＋1 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | なし | 自身 | 最大行動値＋1 |
| 脚 | | スパイク | | ダメージ | 1 | 自身 | 白兵・肉弾ダメージ＋２ |
| ポジション | | 助言 | | ジャッジ | 0 | 0~2 | 支援か妨害1 |
| メインクラス | | 死神 | | オート | なし | 自身 | 白兵攻撃の攻撃判定＋1 |
| メインクラス | | 災禍 | | ダメージ | 2 | 自身 | 白兵攻撃に全体攻撃を付加する |
| サブクラス | | 刹劇 | | ダメージ | なし | 自身 | 同カウントダメ判定+1 |
| 胴 | | 本 | | オート | なし | なし | 大切な過去の断片 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |