

キャラクター名 _____ シル
 プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別	♀	年齢	11
冒険者Lv	9	経歴	魔物に襲われたことがある		
経験点	750		田舎育ち 競い合う友人がいた		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	9	1		15	2	シューター	2	ウォーリーダー	8
敏捷度	8	1		14	2	コンジャラー	9	ミスティック	1
筋力	3	2		17	2	マジテック	1		
生命力	4			16	2	スカウト	1		
知力	8	7		28 + 2	5	レンジャー	1		
精神力	4	3		20	3	セージ	3		

戦闘特技	値	単位
魔法拡大/確実化	226	p
MP軽減/コンジャラー	223	p
精密射撃	218	p
魔法拡大/数	226	p
魔法誘導	1B32	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
軍師の知略	
堅陣の構え	
堅体	
烈火	
蘇る秘奥	
轟炎	
爆焰	
甲盾	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	2	4	4	4	

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 1	12	0	20										
サーペントインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 4	11	6											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	1

HP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	9	15			
魔動機術	1	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
50

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手 叡智の腕輪	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
左手 マナリング	魔力+1
_____	_____
_____	_____
_____	_____

その他メモ	自動失敗チェック
_____	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉕

