キャラクター名: キーノ・ガチャリン（仮）

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	47
冒険者Lv	2	経歴	B-3-4 忘れられないほどおいしいものを知っている		
経験点	500		B-3-1 告白されたことがある		
			C-4-3 負けず嫌いと評されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	9			15	2
		敏捷度	9			15	2
体	14	筋力	1			15	2
		生命力	4			18	3
心	10	知力	10			20	3
		精神力	8			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器

	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由：破産した
元孤児のナイトメアのお姉さん。亡き先代の院長の後を継ぎ、孤児院の院長になる。
ライフォス神官で、博愛主義。面倒見がよく、孤児院の子供たちからも「先生」と呼ばれ、慕われている。
孤児院は一剣の神殿が共同で出資し、建てたもの。代表はライフォス。
少しおっちょこちょいな所はあるが、できた女性。ギャンブル中毒である点を除けば。
勝った分のお金は全て孤児院に還元しているので、なおさらタチが悪い。
冒険者になったのは、孤児院への援助金を使い込んでしまったため、孤児院の経理担当、アルジェ・アルジャーノンに怒られて。
異貌をすると身長がちょっと伸びる。高い所のものを取る時とかに便利。

「キーノです。よろしくお願いしますね～」
「ギルベルトちゃん、分かってないですね～。冒険者の聞き込みの基本は、賭場だと相場が決まってるんですよ？」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟