キャラクター名: 八神・リインフォース・アインス

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	忘れた（見た目20歳位）
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	12750				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7	8		26	4
		敏捷度	8	6		25	4
体	4	筋力	6	10		20	3
		生命力	5	11		20	3
心	11	知力	10	31		52 + 2	9
		精神力	2	12		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	1	スカウト	7
ソーサラー	5	レンジャー	9
コンジャラー	4	セージ	1
プリースト/キルヒア	10	ウォーリーダー	5
フェアリーテイマー	15	ドルイド	8
マギテック	1	バトルダンサー	13

戦闘特技

	p		
	p	魔力撃	1-292p
追加攻撃	220 p	武器習熟S/格闘	1-281p
投げ攻撃	225 p	マルチアクション	1-292p
ルーンマスター	IB34 p	回避行動	1-279p
バトルマスター	3143 p	足さばき	2-227p
トレジャーハント	2120 p	武器の達人	3-212p
ファストアクション	2123 p	ディフェンススタンス	1-287p
治癒適性	2122 p	牽制攻撃	1-286p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
バークメイル		
軍師の知略		
行使専心		
瑕疵への追撃		
神展の構え		
怒涛の攻陣2 旋風		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	1	5	5	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットバトラースーツ		10	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	バトルダンサー	合計値		21	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用。パンチを強化　鞄に収納	1H拳	5	1	2d+ 6	11	7	10										
ナハトヴァール（ミスリルフィンガー） 銀の妖精武器（雷属性）　オーダーメイド品	1H拳	5	1	2d+ 6	11	7	15										
メイジスタッフ 防護点+1 ドルイド（宿り木の棒杖）の装飾を行なっています	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
アイオーン ドルイドの装飾品付き	2h	8	1	2d+ 1	12	0	38										
ブラックロッド ドルイドの装飾品付き　消費MP-1	2h	10	1	2d+ 1	12	0	20										
魔剣アンプランディア	1H	16	1	2d+ 1	10	1	16										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 21	0

HP
65

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 19

MP
155

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	14	魔動機術	1	10
操霊魔法	4	13			
深智魔法	4	14			
神聖魔法	10	19			
妖精魔法	15	24			

装備品		説明
頭	ラルヴェイネの羽冠	出番終わりにMP9払って、1d6振ります　5か6で主動作追加
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	装備枠　その他追加
顔	不敵な仮面	HP0以下からの回復を+10する。
首	スマルティエの銀鈴	装備枠　その他追加
背中	野伏のセービングマント	抵抗失敗でダメージ-4　装備枠　背中追加
右手	操りの腕輪	手が増える
腰	多機能グリーンベルト	いつでも外扱い　装備枠　腰追加
足	専用の宝石ケース	4種まで宝石が入れます。
その他	知力の指輪	

装備品	説明
ウェポンホルダー改	武器の収納可能　2つ　（背中）
左手　知力の腕輪	
ディスプレイサーガジェット	装備枠　その他追加
聖印　キルヒア	耳枠使用

その他メモ

釣りスキル　2
大工スキル　3
芸人スキル　0
魔神化影響度　2
痣がついた
10mまで伸びる、見えない手を持っている
（物は持てない）
左腕に、炎を吐ける触手がついている

特殊能力　1.魂の吸収　対象　10m
主動作使用

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
八神・リインフォース・アインス

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
装備	○□□○□□
妖精使いの宝石　ランク5 6種x6	○□□○□□
妖精使いの宝石　ランク8 6種x6	○□□○□□
妖精使いの宝石　ランク10 6種x6	○□□○□□
妖精使いの宝石　ランク12 6種x6	○□□○□□
妖精使いの宝石　ランク15 6種　火闇光1 水風土3x12	○□□○□□
クロースアーマー	○□□○□□
ソフトレザー	○□□○□□
ポイントガード	○□□○□□
マギスフィア（小）	○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□
	○□□○□□
初心のジオグラフ	○□□○□□
小王の頭輪	○□□○□□
リトルウィング	○□□○□□
スマルティエの風切布（25000 購入予定）	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□
ロッセリーニの調声器	○□□○□□
雪月花の宝石飾り	○□□○□□
受益者のシンボル（アインス作）x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石　2点	○□□○□□
魔晶石　3点x10	○□□○□□
魔晶石　5点x10	○□□○□□
魔晶石　10点x4	○□□○□□
魔晶石　11点	○□□○□□
消魔の守護石　1点x30	○□□○□□
消魔の守護石　20点	○□□○□□
	○□□○□□
器用の指輪x3	○□□○□□
知力の指輪x16	○□□○□□
知力の腕輪x5	○□□○□□
月光の魔符　ランク1x2	○□□○□□
月光の魔符　ランク2x3	○□□○□□
月光の魔符　ランク3x2	○□□○□□
ヒーリングポーションx20	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
魔香草x90	○□□○□□
魔香水x35	○□□○□□
魔化された藁束　上位素材x3	○□□○□□

紫電の紫水晶（小）	○□□○□□
陽光の魔符　ランク1x2	○□□○□□
陽光の魔符　ランク2x2	○□□○□□
緑カード　Bx20	○□□○□□
緑カード Ax7	○□□○□□
ス＝ルグナーク毒酒x6	○□□○□□
熱狂の酒x5	○□□○□□
その他	○□□○□□
非常食　7日分x22	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
防寒具x5	○□□○□□
マナチャージクリスタル　MCC5点x2	○□□○□□
ヴァイスシティでの出費	○□□○□□
紅雪姫草	○□□○□□
リリティカの防毒薬	○□□○□□
	○□□○□□
貴重品	○□□○□□
聖印（ルロウド）	○□□○□□
高性能蛮族探査機	○□□○□□
チャイ・サラプーム近衛証	○□□○□□
魔導カヌー	○□□○□□
魔剣アンプランディア	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□