

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	♀
称号クラス				年齢	17
種族	ヴァーナ			境遇	紛失
出自 (効果)				目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	11	17	6	16	6	9
ボーナス	3	3	5	2	5	2	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	7	2	6	3	4

HP	44
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	カタール	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	カタール	至近	0	5	0	0	0	0	0
頭部	サークレット	/				2			
胸部	クロスアーマー	/				3			
補助	トラベラーズマント	/				2			
装身具	シーフズツール	/							
能力値			4	0	7	0	3	13	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	5					
総計(左)			4	5	7	7	3	13	8
総計(両)			4	10					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	4		1	5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ 2 d
錬金術判定	4			4	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
HPポーション	
MPポーション	
毒消し	
小道具入れ	
小型ハンマー	
くさび	
バックパック	

現在重量: 10
 最大重量: 14
 所持金: 1189
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	Xジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アームズマスタリー:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【命中】+1D6								
インタラプト	★	-		視界			シナリオ1回	
効果: スキル効果打消し								
ダンシングヒーロー	1	-	判定前	-	自身	-	シーン1	
効果: 判定 +1D6								
パフォーマンス	1	-	プリプレイ	-	自身	-		
効果: 【俊敏】×100G								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 【回避】+1D6								
ドッジムーブ	1	2	リアクション	-	自身	回避		
効果: 【回避】達成値+(sl+2)								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 二刀流(短剣)								
ソードダンス	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 直後の与ダメージに+【敏捷】								
	★							
	1							
効果:								
トラッキング	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 足跡・痕跡からの感知+1D								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ探知+1D トラップ発動しない								
トレーニング:敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 敏捷+3								

こういう成長の仕方もあったんだろうねと

