

キャラクター名
ラブリアアイドル

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	17

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【ラブリアアイドル】		オート			
メインクラス		[かいすうアップ]		ダメージ	MF2	0-1	レンジ内の1体のメダロットの使用済みのダメージ、ラピッド、ジャッジのパーツのうち1つを使用可能にする
メインクラス		[アイドル]		ジャッジ	1	0	自信がダメージを受けた時に使用可能。対象の味方メダロットの次に使うアクションパーツのコストを-1する
メインクラス		[かいふく+]		オート		自身	回復判定の出目+2
		[リデュース強化]		オート		自身	リデュースの好きなパーツを1つ獲得
メインクラス		[えんご]		ラピッド	1	0-1	自身以外の対象が使う「アクション」パーツのコストを0にしてよい
		すいしんアップ		オート		自身	行動値+1
		しんそく		オート		自身	行動値+2
		かんぱ		ラピッド	0	0-3	対象のラピッド・ジャッジ・ダメージのパーツ効果を1つ無効化する。ただしMFは無理
		[さいりょう]		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッド、ジャッジ、ダメージのパーツを1つ再使用可能にする
		[ほうでん]		ダメージ	MF2	0	エリア内にいるすべての敵に転倒を与える
		[しゃげきβ]		オート		自身	射撃攻撃ダメージ+1
		【頭：キュートアイドルボディ】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値2（のろみぞ扱い）
頭		アイカメラ		オート			行動値1（めだま扱い）
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低0）
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる（1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づつしか振れない）
頭		[かんぜんふっかつ]		アクション	4	0-1	回復判定に成功すればレンジ内の対象1体の全損した部位のパーツを1d6+2修復できる（出目-1）
頭		かいふく		アクション	2	0-1	回復判定に成功すればレンジ内の対象1体の任意のパーツを修復できる。全損している箇所は修復できない。
頭		フルパワー		ダメージ	1	自身	自信がダメージを与えた場合のみ使用可能 攻撃パーツによるダメージを+2にする
腕		おうえんデバイス		ジャッジ	0	0	支援2か妨害2
腕		ぼうがいデバイス		ジャッジ	2	0	妨害2 1ターンに何度でもしよう可
頭		[ナパーム]		アクション	4	0-2	射撃攻撃2+爆発 対象2体に攻撃できる
頭		[囃行動]		アクション	1	0-4	このパーツが損傷するかターンが終了するまで、味方メダロット全体への攻撃の出目-1、自身への出目+1
頭		[補正装置]		ジャッジ	1	0-1	支援1
頭		[まもる攻撃 隠蔽]		ラピッド	0	自身	マップにいんべいのマップチップを配置し5カウントの間自身への攻撃判定の出目を-1する
頭		[まもる攻撃 反射]		ダメージ	4	0-1	相手の攻撃が出目8以上で成功した場合のみ使用可能、かいく判定に成功すればダメージ対象をレンジ内の任意の敵に変更してよい