

キャラクター名
仮

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴	大病を患ったことがある		
経験点	0		命を助けられたことがある 憧れる冒険者がいる		

技	11	器用度	11	成長		他修正		能力値	22	ボーナス	3
		敏捷度	9				20	3			
	10	筋力	8				18	3			
		生命力	6				16	2			
心	12	知力	5			17	2				
		精神力	6			18	3				

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
シューター	1		
マジテック	2		

戦闘特技			
両手利き	223 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	4	4	4
シューター	1	4	4	4

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		フェンサー	合計値	4 3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペントインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 4	11	4											
サーペントインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 4	11	4											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
弾丸	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	260 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 4	3	22

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	ガンベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕