キャラクター名
酒呑童子

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	
種族	ドゥアン			**境遇**	裏切り
出自（効果）	前科者			**目標**	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	15	9	6	11	9	7
ボーナス	6	5	3	2	3	3	2
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	8	7	4	2	3	4	2

HP	73
MP	46
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	菊一文字	至近	-1	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	アイアンサイド				-1	7			-1
補助	ガントレット					3			-1
装身具	手入れ道具								
能力値			7	0	4	0	4	7	13
スキル	[ウェポンルーラー][トゥーハンドアタック][オートガード]		2	10		6	3		
その他									
総計(右)			8	19	3	18	7	7	11 m
総計(左)			9	10					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 20	所持金： -850	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 有角族、作成時に筋力基本値+3								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	1	2	ダメージロール直前	至近	単体	自動成功	防御中一回	
効果： 対象にカバーを行なう。行動済でもカバーを行なうことができ、未行動の時にカバーを行なっても行動済にならない。								
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【物理防御力】に＋［ＳＬ×2］、【魔法防御力】に＋ＳＬする。								
スピリット・オブ・サムライ	1		アイテム				-	
効果： 「種別：刀」の武器をＳＬ個取得する。このアイテムはあなたのみ装備、使用することができる。								
トゥーハンドアタック	5		パッシブ				刀装備	
効果： 「装備部位：片」の「種別：刀」の武器を「装備部位：両」に変更し、「攻撃力」に＋［ＳＬ×2］する。								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 武器を使用した命中判定の達成値に＋［ＳＬ＋1］する。								
アームズマスタリー:刀	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 武器を使用した命中判定に＋1Ｄする。ただし、複数の《アームズマスタリー：～～》を同時に適用することはできない。								
トゥルーアイ	1	4	ダメージロールの直後	-	自身	自動成功	刀装備,防御中一回	
効果 :ダメージ軽減を行なう。あなたがダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに－［武器の攻撃力÷2］する（スキルなどで武器の攻撃力が上昇している場合は、それらを加えたのちに÷2する）。								
ストロング	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 白兵攻撃のダメージに＋3する。								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ一回	
効果： 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに＋［ＣＬ×10］する。								
ビジランテ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :隠密状態のキャラクターを発見しようとする、あるいは隠密状態のあなたを発見しようとしている対象との対決の【感知】判定に＋1Ｄする。								
シックスセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 奇襲攻撃を受けた時、判定に－1Ｄされることなくリアクションを行なえる。								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 危険感知の判定に＋1Ｄする。								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 登攀や跳躍を行なう【筋力】判定に＋1Ｄする。								

キャラクター名
酒呑童子

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
デストロイヤー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： オブジェクトを破壊する時のダメージに＋2Dする。ただし、破壊不可のオブジェクトを壊すことはできない。								
効果：								
効果：								
効果：