

キャラクター名
白崎 有里(しらすき ゆり)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン パロール	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	UGNエージェント
オプション	オルクス	年齢	24	性別	女
覚醒	渴望	衝動	加虐	初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	97
肉体	1	1	2	3		7	行動値	13
感覚	2	0	1	2		5	(非装備時)	13
精神	3	0	0			3	戦闘移動	18
社会	2	0	0			2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			RC	2		交渉		
回避	3		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:	1		知識:			情報:	UGN	6
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
魔眼槍(大型ナイフ)	白兵	7r+3	5	13		命中:硬直付与。
		8r				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Eロイス: 絶対の枷	P	N		
Eロイス: 加虐の宴	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C:パロール	2		Xジャー		自身	自動		
効果: C値: -3[Lv](下限値7)								
魔眼槍	5		マイナー	至近	自身	自動		
効果: 武器作成。								
瞬速の刃	2		Xジャー	武器	-	対決		
効果: 白。判定D+[4(Lv+1)]								
赤方偏移世界	3		セット					
効果: R中。行動値+[8(Lv×2)]								
重力の手枷	1		X	武器	単体	対決		
効果: 組み。命中:判定D-2個。シーン中。シナリオ1回。								
自在なる斥力	3		イニ			自動	EI7E	
効果: 対象を[20m(Lv×5)]移動させる。								
かまいたち	1		Xジャー	視界		対決		
効果: 白。組。射程: 視界に変更。攻-5								
獅子奮迅	2		Xジャー			対決		
効果: 白。組。対象:範囲(選択)シナリオ3回								
切り払い	1		リア					
効果: 白兵判定でドッジを行える。								
形なき剣	1		X					
効果: 組み。ドッジのダイスを-2個								
縮地	4		オ					
効果: 移動時使用。任意の場所に移動。5回								
バックスタブ	4		常時					
効果: 縮地使用。攻+20								
ジャミング	2		オ					
効果: 判定D-3個。1R1回								

EA仕様
 エフェクト表記は侵食率ボーナス込み(エフェLv+1)
 / / / / / / / /
 イニシアチブ: 《自在なる斥力》: 緋坂アカネをPCのエンゲージに強制移動(吹き飛ばす)。
 セット: 赤方偏移世界(4) 行動値+8
 マイナー: 魔眼槍(4): 黒い大型ナイフの武器を作成。
 メジャー: C:パロール(3)+瞬速の刃(3)+かまいたち(1)
 効果: 判定D+4、攻-5、射程変更: 視界
 移動: 縮地(5)+バックスタブ(4) 効果: 任意場所に移動(シナリオ5回)、縮地使用時: 白兵攻撃の攻+20
 ↓
 メジャー: C:パロール(3)+瞬速の刃(3)+重力の手枷(1)+形なき剣(2)+獅子奮迅(3)
 メジャー: C:パロール(3)+瞬速の刃(3)+形なき剣(2)
 効果: 判定D+4、回避D-2、対象:範囲に変更、命中時: シーン中の判定D-2個。対象変更、シナリオ3回まで
 リア: 切り払い(1)ドッジを白兵で判定。
 / / / / / / / /

