キャラクター名: メロディ＝リヨンズ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	過去に仕えた主がいた		
経験点	600		自慢できるニつ名を持っている		
			妖精と友達だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7			14	2
		敏捷度	5			12	2
体	10	筋力	6			16	2
		生命力	4	1		15	2
心	13	知力	11			24 + 1	4
		精神力	5			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
コンジャラー	2		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 9 /合計 9

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー 魔法の発動体	1H	3		2d+ 0	10	0	3										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
3点魔晶石x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1140 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	5			
操霊魔法	2	6			
深智魔法	1	6			

装備品		説明
頭	魔女の三角帽	ツノを隠している
耳		
顔		
首		
背中	フード付きロングマント	
右手	知力の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	知力の指輪	

その他メモ

魔術師ギルドの前で発見された捨て子のナイトメアで、くじ引きで決まったギルド所属の男性魔術師の元で育てられる
しかし彼は魔術の勉強一辺倒で、女の子の育て方はおろか人との接し方すら知らない男だった
とりあえず女の子らしく可愛い名前ということで「メロディ」という名前は決めたが、以後どうすればいいかわからず困り果ててしまう

結果彼がどうしたかといえば、彼女が物心ついて以降は娘としてではなく、魔術の弟子に対する接し方に終始した
生まれた時からそうであるメロディは疑問を持たず、むしろ魔術に強い興味を示し、盲目なまでに彼の教える全てを吸収していった
結果、彼女は深智魔法を習得する域まで練達を果たした

しかし、育ての父以上に魔術一辺倒で育ったメロディは、もはや社会生活を送るのが困難なまでの世間知らずとなってしまった
父とメロディ共通の友人であり、吟遊詩人でもある魔術師ギルド所属のフィーに父が相談したところ、外で仕事をこなして揉まれてくるのはどうかと提案される

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟