キャラクター名
グエン

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	アコライト	**性別**	♂
称号クラス				**年齢**	168
種族	エルダナーン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	任意			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	8	8	20	11	18	7
ボーナス	2	2	2	6	3	6	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	2	3	2	8	4	7	3

HP	55
MP	72
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	永氷柱	至近	-1	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	癒しの衣					3			
補助	竜鱗の首飾り					1	2		-1
装身具	高位聖印								
能力値			3	0	2	0	7	6	7
スキル									
その他	軍馬								10
総計(右)			2	9	2	4	9	6	16 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 5 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定	7			7	+ 2 d
錬金術判定	3			3	+ 2 d

所持品	
バックパック	崩壊の角笛
ＨＰポーション	HHPP
冒険者セット	HMPP
チョーク	
ＭＰポーション	
ポーションホルダー	
軍馬	
バッテリーチャージ	
ＭＰポーション	
ＭＰポーション	
野菜	

現在重量： 36		
最大重量： 36	所持金： 2044	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： （5D+18+2+3）点回復する　C:ダイス増加								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功		
効果： ダメージを0にする　シナリオ１回								
ヘイスト	2	3	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果： 行動値に+(SL)D　C:ダイス増加								
ファイトソング	○	6	セットアップ	20m	単体	-		
効果： １シナリオ制限回数を1回復								
ディスコード	2	4	DR直後	20m	単体	自動成功		
効果： 攻撃ダメージに[ｓｌ]D　１ラウンドに１回								
ジョイフルジョイフル	1	7	メジャー	20m	単体	歌呪		
効果： 未行動にする　シーンsl回								
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	視界	範囲	知力		
効果： 対象のエネミーを識別する								
ウィークポイント	2	8	セットアップ	20m	単体	知力		
効果： 対象SL体の弱点を看破しリアクション-1D　C:コスト0								
コンコーダンス	1	-	セットアップ	視界	自身	パッシブ		
効果： 対象シーン、視界の全てのエネミーを識別できる								
リヴァイヴァル	★		クリンナップ	20m	単体			
効果： 戦闘不能となった対象のHPを7D+【精神】点回復								
	1							
効果：								
マジカルハーブ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： シナリオ開始時にMPＰを3個得る								
フェイス：アマエ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： HP、MP回復に+2								

ある病の治療方法を求め旅をするエルダナーンの老アコライト

彼の村はこの病の流行で死滅寸前。
どんな名医の治療も、どんな回復魔法も効果の無い、
この謎の病の治療方法を探す為、今日も旅を続けている

ギルド　Lv.3
現在経験点　49
ギルドスキル
蘇生・陣形・祝福・命の滴・限界

キャラクター名
グエン

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンラージリミット	1	–	バッシブ	–	自身	–	–	
効果：重量に筋力*2								
モンスターロア	1	–	バッシブ	–	自身	–	–	
効果：mob識別に+1D								
ナチュラルヒストリー	1	–	バッシブ	–	自身	–	–	
効果：mob識別に+2D								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								