キャラクター名
従者白兵回避型　200点

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ブラム＝ストーカー<br>ブラックドッグ | ワークス | UGNチルドレンA | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 感染 | 衝動 | 自傷 | 初期侵食率 | 50 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 3 | 1 | 0 | | | 4 |
| 感覚 | 3 | 0 | 0 | | | 3 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 社会 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| HP | 30 |
| 行動値 | 8 |
| (非装備時) | 8 |
| 戦闘移動 | 13 |
| 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 2 | 17 | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 従者の爪 | 白兵 | 4r+17 | 3 | 8 | | |
| 素手 | 白兵 | 1r+17 | | -5 | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| バトルマニューバ×5 | | | | | 白兵達成値+10 |
| 従者の技量、従者の選別×3 | | | | | 白兵達成値+2、従者の肉体+3 |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| 手配師のコネ | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 精鋭 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 2 | 残り財産P： 1 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 赤色の従者 | 1 | 5 | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 同エンゲージに能力3、HP【Lv×5+10】の従者作成。自分の判定D-3。 | | | | | | | | |
| 声なき者ども | 2 | 基+7 | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 作り出せる従者+Lv。侵蝕値で変化しない。 | | | | | | | | |
| 血の絆 | 3 | 3 | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 従者をシナリオ終了時まで維持。 | | | | | | | | |
| リフレックス | 3 | 2 | リアクション | 至近 | 自身 | シンドローム | | |
| 効果： 組み合わせた判定のC値-Lv（下限7） | | | | | | | | |
| ゲットダウン | 1 | 2 | リアクション | 至近 | 自身 | 白兵/射撃 | - | |
| 効果： 白兵または射撃でドッジ可能。 | | | | | | | | |
| ハードワイヤード | 5 | 基+4 | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： 従者専用アイテムをLv個使用可 | | | | | | | | |
| 愚者の兵装 | 5 | 基+4 | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： 従者専用アイテムをLv個使用可 | | | | | | | | |
| メモリー | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |