キャラクター名：【魔陣乱域】ロマーナ・エゼキエーレ

プレイヤー名：

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	56
冒険者Lv	13	経歴	家族に冒険者がいた		
経験点	0		純潔である		
			監禁されたことがある　「冒険に出た理由」他に生き方が無くて		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	4	14		30	5
		敏捷度	7	10		29 + 1	5
体	6	筋力	4	14		24	4
		生命力	7	11		24 + 1	4
心	8	知力	7	15		30 + 1	5
		精神力	12	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
プリースト/シーン	10		
スカウト	3		
レンジャー	9		
セージ	11		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
タフネス	2122p	二刀流	1-281p
バトルマスター	3143p	頑強	1-279p
治癒適性	2122p	武器習熟S/ソード	1-281p
不屈	2123p	武器の達人	3-212p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
メディテーション		
リカバリィ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	18	18	17
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	『たどたどしい』マナコートプラス		1		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	ファイター		合計値	18	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトニングヘル（呪いの三剣）	1H両	17	1	2d+ 19	10	21	22										
ライトニングヘル（呪いの三剣）	2H	17	1	2d+ 19	10	21	32										
『差別の』チルブリーズ（呪いの三剣） 必要筋力－２（アビス強化）妖精ダメージ－２	1H両	20	1	2d+ 19	10	21	32										
『差別の』チルブリーズ（呪いの三剣） OM－２	2H	20	1	2d+ 19	10	21	42										
『正直者の』インフェルノロード（呪いの三剣） 必要筋力－２アビス強化　嘘や方便がすぐばれる真偽判定をされるとき－４	2H	24	2	2d+ 20	9	20	61										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 18	7

HP
94

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 19	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 18

MP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	15			

装備品		説明
頭	叡智のとんがり帽子	魔物知識判定＋２
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	その他＋１
顔	アイソアーマスク	防護点+１　誘因効果　※腰のブラックベルトと統合
首	スマルティエの銀鈴	その他＋１
背中	野伏のセーピングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ－４
右手	疾風の指輪	
腰	多機能ブラックベルト	防護点＋１
足	軽業ブーツ	転倒無効
その他	聖印（専用化）	神聖魔法判定知力＋２

装備品	説明
正しき信念のリング	精神抵抗力判定＋２
スマルティエの風切り布	１Ｒの間命中回避＋２（３分に一回）
ラル=ヴェイネの肩掛け	「土」「水・氷」「風」「雷」「衝撃」「断空」
左手　知力の指輪	
スマルティエの武道帯	リカバリィを生命Ｂ分追加

その他メモ

冒険者ギルド組合本部に所属している魔剣狂い。この『ヴァルハラ』特殊チームに入ったのも自分自身がまだ見つけられていない未知の魔剣を見る事が出来る可能性が非常に高い事。また、『ヴァルハラ』に所属したのもそのチームが持っている魔剣に興味を持っているからでもある。あわよくば鑑賞、研究、その他諸々させて貰えないだろうかと思っている。

彼女の過去は知識のある人物であれば知っている人も知っているだろう。彼女の父親は研究者であり、魔剣について調べていた。その書物は出版されており、それらは図書館などにも寄贈されている。
そんな人物の娘であるが、既に両親は他界している。母は病弱で、ロマーナを産んだ時に他界してしまった。
父がまだ生存の頃、いろんな魔剣の話を聞かされて育ってきた。剣の世界であるがゆえにそれぞれの剣の力。そして、その能力の特異性や唯一の力。
子供の頃の彼女はそれらを聞いて「欲しい」と感じてしまった。
それからは魔剣について父について回って魔剣に関する知識を貪欲に求めていった。そして父が死去して、彼女の「枷」が消えてしまった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
【魔陣乱域】ロマーナ・エゼキエーレ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□
背負い袋	○□□○□□	○□□○□□
テント（４人用）	○□□○□□	○□□○□□
使いやすい調理器具セット	○□□○□□	○□□○□□
毛布	○□□○□□	○□□○□□
燃えやすい火口箱	○□□○□□	○□□○□□
ロープx5	○□□○□□	○□□○□□
バランスのよい小型ハンマー	○□□○□□	○□□○□□
くさびx10	○□□○□□	○□□○□□
よく切れるナイフ	○□□○□□	○□□○□□
真っ平らの手鏡	○□□○□□	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□	○□□○□□
ドレス	○□□○□□	○□□○□□
布x2	○□□○□□	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□	○□□○□□
ワイン（瓶）x5	○□□○□□	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□	○□□○□□
魔香草x20	○□□○□□	○□□○□□
ヒーリングＰx20	○□□○□□	○□□○□□
魔香水x25	○□□○□□	○□□○□□
アウェイクＰx5	○□□○□□	○□□○□□
スカーレットＰ	○□□○□□	○□□○□□
デクスタリティＰ	○□□○□□	○□□○□□
熱狂の酒x3	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石３点x5	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石５点	○□□○□□	○□□○□□
MCC５点	○□□○□□	○□□○□□
ジャックの豆	○□□○□□	○□□○□□
月光の魔符１x3	○□□○□□	○□□○□□
月光の魔符２x2	○□□○□□	○□□○□□
月光の魔符３	○□□○□□	○□□○□□
陽光の魔符１x3	○□□○□□	○□□○□□
陽光の魔符２x2	○□□○□□	○□□○□□
陽光の魔符３	○□□○□□	○□□○□□
疾風の指輪x7	○□□○□□	○□□○□□
知力の指輪x10	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□

所持金 70 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
始まりの剣★２	2000
色々（フリー点）	

名誉点 所持 200 /合計 2200