キャラクター名: 稲道 七目

プレイヤー名:

シンドローム	ブラム＝ストーカー キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16	性別	男
覚醒	無知	衝動	殺戮	初期侵食率	36 %
出自	犯罪者の子	経験	脱走	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0	1		6
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	58
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	21		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス:対抗種	P	N		
固定ロイス:高崎隼人	P 信頼	N 劣等感		
固定ロイス:玉野椿	P 信頼	N 嫌気		
シナリオロイス:松崎九郎	P 同情	N 無関心		
Pc間ロイス:"禊の審判者	P 信頼	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ブラム	3	2	メジャー					
効果：	C-lv							
獣の力	5	5	メジャー					
効果：	攻撃力+lv×2							
渇きの主	5	4	メジャー					
効果：	Hplv×4回復							
鮮血の一撃	4	2	メジャー					
効果：	D+lv+1 hp-2							
大蛇の尾	1	2	メジャー					
効果：	硬直に							
ブラッドバーン	3	4	メジャー				80%	
効果：	攻撃力lv×4 hp-5							
完全獣化	3	6	マイナー					
効果：	肉体ダイスlv+2							
破壊の爪	10	3	マイナー					
効果：	ガード値1、攻撃力lv+8に素手データ変更							
ハンティングスタイル	2	1	マイナー					
効果：	戦闘移動							
巨人の生命	5		常時					
効果：								
ターゲットロック	3	3	セットアップ					
効果：	決めた対象に攻撃した場合攻撃力lv×3							
フルパワーアタック	3	4	セットアップ				80%	
効果：	行動値が0になるが攻撃力+lv×5							
赤河の支配者	5	2	オート					
効果：	ダメージ-1D+lv×2							

変異暴走:殺戮
他のキャラクターを攻撃するか行動の放棄しかできなくなる

語尾にぇ、及びねえをつけるのが口癖

黒色の竜になり戦うのが戦闘スタイル。火は吐けないが強固で鋭い爪と牙、逆鱗で構成された尻尾を使い暴れるように攻撃する

幼少期に発症。親は素行が悪く、彼を産んだ後にさらに犯罪を重ねた
そんな中で良い方向に育つはずもなく、歪んで伸びた心は元に戻らないところまで来ている

3年前脱走を試みるも高崎隼人、及び玉野椿に捕獲され現在は訓練より心のケアに重きを置いている
なお力はとても早いうちに安定しており、実力は中の上

キャラクター名
稲道 七目

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
殺戮の獣牙	3	6	マイナー				120%	
効果：	殺戮限定 hp-5 ダメージロール+lv+2D							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								