キャラクター名	プレイヤー名
山姥切長義	

ポジション	ジャンク	**享年**	???
メインクラス	ステーシー	**暗示**	【物語】
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
【磨上】	短くなって、少し違和感を感じる。いずれは馴染むだろうか。
【討伐】	人の世を乱すモノを切り捨て、名誉を得た。
【主】	貴方の主は、幼い少女だった。 その傍らにはいつも、近侍の貴方が控えていた。 そうだ、主の元に帰らねば。
【金策】	主の母が、事故で重体になった。意識を取り戻し、元通りにならうためには莫大な金が必要らしい。しかし、そんな金は本丸には無い。一体、どうすればよいのだろうか…? 確の実がアキリ、と痛んだ気がした。
【真実】	主に、二人きりで出かけようと誘われた。喜んで主についていったが…食事中、急に暗くなってしまった。意識を失う直前、主の「すみません…」と呟く声を聞いた気がする。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
薬研藤四郎	独占	3	①②③④⑤	
山姥切国広	恋心	3	①②③④⑤	
髭切	保護	3	①②③④⑤	
	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	無	自身	狂気点を使って判定を振り直す際、出目が+1される
メインクラス		庇う		ダメージ	無	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	無	0~1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃等)を打ち消す
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
				オート			
頭		のうみそ		オート	無	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	無	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	無	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	無	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		日本刀【号:山姥切長義】		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
				オート			
胴		はらわた		オート	無	無	なし
胴		はらわた		オート	無	無	なし
胴		やぶれひまく		ダメージ	1	自身	防御2
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する
胴		お守り【極】		オート	0	自身	たからもの。「本体」に装備するパーツが損傷した時、自動的にこのパーツが損傷する。損傷しているあなたのパーツが全て損傷状態の時都に戻る。バトルパート終了時、任意のお相手プを選んで四百合を1点献上する。このパーツが損傷時に装備パーツが少数(残
胴		しんぞう		オート	無	自身	最大行動値+1
胴		刀装		オート	無	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1