キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ノイマン	ワークス	傭兵	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	闘争	初期侵食率	110 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0		4	7
感覚	1	0	0			1
精神	4	0	0			4
社会	1	0	0			1

HP	80
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：軍事	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド	白兵	10r+3	12	0		装備中、他の武器は装備できない。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		10			

合計装甲：	10	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
アタックプログラム	5							
効果：	達成値+[Lv*2]。							
雷攻撃	5							
効果：	攻撃力+[Lv*2]。							
解放の雷	4							
効果：	対象の次のメジャーアクションのC値ー1、攻撃力+[Lv*2]。							
球電の盾	6							
効果：	ガード値+[Lv*2]。							
マグネットフォース	★							
効果：	カバーリング。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

“ギガース”の取り巻きの傭兵。

◆メジャー
・盾に電撃を纏わせたシールドバッシュ
コンボ：《アタックプログラム》+《雷攻撃》
白兵攻撃、10dx+13@10
支援込み：14dx+13@10
攻撃力：10

・支援行動（同一エンゲージに攻撃可能なキャラクターがいない場合使用する）
コンボ：《解放の雷》
対象の次のメジャーアクションのC値ー1、攻撃力+8。

◆リアクション・その他
・《球電の盾》
ガード値+12、合計24。
装甲値10。

・《マグネットフォース》
他キャラクターが攻撃対象に選ばれた際に使用する。
優先順位は“ギガース”を最優先とし、アタッカー型は二番手とする。