キャラクター名: ジンジャー・フォミュラー

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	薬師	性別	男	年齢	6
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	5650				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6	5		18	3
		敏捷度	6	3		16	2
体	6	筋力	4	2		12	2
		生命力	6	5		17	2
心	9	知力	15	2		26	4
		精神力	8	8		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	9		
レンジャー	3		
アルケミスト	5		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280		p
鷹の目	1-280		p
バイオレントキャスト	1-288		p
魔法拡大/数	1-289		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 34900 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
44

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	13			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

○忌避すべき未来

ジンジャーは、「種族特徴：第六感」を使用する時、判定に自動成功します。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟