キャラクター名
ルビ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	2750				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7	4		20 + 2	3
		敏捷度	4	1		14	2
体	5	筋力	3	2		10	1
		生命力	7	7		19	3
心	12	知力	9	5		26 + 2	4
		精神力	6	8		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	9						
フェアリーテイマー	2						
セージ	8						
アルケミスト	1						

戦闘特技					
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p		p
ターゲッティング	1-280p		p		p
ダブルキャスト	2-234p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
46

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
59

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	13			
妖精魔法	2	6			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定＋1
耳		
顔		
首	聖印（専用化）	プリースト技能使用時、知力＋2
背中	宝石ケース	
右手	知力の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	器用の腕輪	

	装備品	説明
左手	カードシューター	

その他メモ

〇意思の編纂者
ルビは全ての言語の話読を行うことが出来ます。

〇意思の水流
ルビ以外の誰かが、[対象:1体]の魔法の行使判定を行った時、その魔法の対象となるキャラクターをルビに強制的に変更できます。
[魔法拡大:数]などで、同時に複数の対象が選択されていた場合、いずれか1つの対象のみを変更できます。
この効果を使用した時、その戦闘中、ルビは[編纂]を1点得ます。
[編纂]1点につき、ルビは[最大HP+5][最大MP+5][[キュア・]と名のつく魔法の威力+10]のボーナスを得ます。
この効果は、1度の戦闘につき3度まで使用できます。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ルビ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	魔法文明語	○	○	リザードマン語	○	○
巨人語	○	○	妖精語	○		ケンタウロス語	○	○
交易共通語	○	○	妖魔語	○		リカント語	○	○
神紀文明語		○	グラスランナー語	○	○			
ドラゴン語	○		シャドウ語	○	○			
ドレイク語	○	○	ミアキス語	○				
ドワーフ語	○	○	バルカン語	○	○			
汎用蛮族語	○	○	ライカンスロープ語	○	○			
魔神語	○		ソレイユ語	○				
魔動機文明語	○	○	バジリスク語	○	○			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
パラライズミスト		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
専用聖印	100				

名誉点 所持 525 /合計 625

一般装備品	(消耗チェック)		
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
聖印	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石3点x10	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石6点x2	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石5点x2	○□□○□□		○□□○□□
知力の腕輪	○□□○□□		○□□○□□
器用の腕輪	○□□○□□		○□□○□□
緑Ax11	○□□○□□		○□□○□□
カードシューター	○□□○□□		○□□○□□
とんがり帽子	○□□○□□		○□□○□□
宝石ケース	○□□○□□		○□□○□□
宝石x6	○□□○□□		○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□		○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□		○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□		○□□○□□
ソフトレザー	○□□○□□		○□□○□□
↑前回までで所持していた品	○□□○□□		○□□○□□
ラウンドシールド	○□□○□□		○□□○□□
ブラックベルト	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□