キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手招き		アクション	3	0〜1	精神攻撃1。出目+1。1カウントに1回だけサイコロを振りなおしてよい。（【ナレハテ】【縋り付く】適用済み）
ポジション		ナレハテ		オート		自身	精神攻撃の出目+1してもよい。
ポジション		縋り付く		オート		自身	攻撃判定において、1カウントに1回だけサイコロを振りなおしてよい。この効果を使用した判定は狂気点によって振りなおし出来ない。
ポジション		祝福		ジャッジ	1	0〜1	支援2。
ポジション		予期せぬ動き		ジャッジ	2	0	支援1。
ポジション		はやあし		アクション	2	自身	移動1。
ポジション		のうみそ		オート			2
ポジション		はらわた		オート			
ポジション		はらわた		オート			