キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		乱れ裂き		アクション	2	0	肉弾攻撃2+連撃1。出目+1。（【戦闘慣れ】【豪腕】適用済み）1na+1
ポジション		戦闘慣れ		オート		自身	肉弾攻撃の判定+1してもよい。
ポジション		豪腕		オート		自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1。
ポジション		はやあし		アクション	2	自身	移動1。
ポジション		のうみそ		オート			2
ポジション		はらわた		オート			
ポジション		はらわた		オート			
ポジション		短期決戦		オート		自身	ターン開始時、このパーツを損傷させてよい。そのターン中のみ+2。