

キャラクター名
桜坂 アリエル

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー
	サラマンダー				
オプション			年齢	性別	
覚醒	死	衝動	恐怖	初期侵食率	150 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	99
肉体	4	1	0			5	行動値	11
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	11
精神	2	0	2	5		9	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣		-2	15	11		地獄の氷炎込み(G値)
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生命増強1	2							
効果: HP+60(Lv×30)侵食値ボーナス無し								
C:サラマンダー	2							
効果: C値-3(Lv)(下限7)								
氷炎の剣	5	-	マイナ	至近	自身	自動		
効果: 武器作成。下記参照								
地獄の氷炎	2	-	マイナ	至近	自身	自動		
効果: 氷炎の剣と組。G値+9[Lv×3]攻orG値								
結合粉碎	3		Xジャー			対決	ピュア	
効果: 組。判定D+4(Lv)装甲値無視。								
ブリザードプレス	6	-	Xジャー	-	範囲	対決		
効果: RC。攻+7。判定D-3								
冷気の鎌	2		Xジャー	-	-	対決		
効果: ドッジ判定D-3(Lv)								
氷雪の守護	3		オート	至近	自身	自動		
効果: ダメージ-5(Lv+1)Dする。R1回。								
氷熱の軍団	3		イニ	視界	シーン	自動	120	
効果: 攻+16(Lv×4)シナリオ1回								
氷の城塞	2		セット		自身	自動		
効果: ダメージ-9[Lv×3]R中移動で効果解除。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

EA仕様
 エフェクト表記は侵食率ボーナス込み(エフェLv+1)
 / / / / / / / /