キャラクター名
セイムス・フェルナ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	射手	性別	男	年齢	33
冒険者Lv	11	経歴	規律に厳しい環境で育った		
経験点	2550		恥ずかしいあだ名を持っていた		
			裏切られたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	18	器用度	1	9		28 + 2	5
		敏捷度	6	6		30 + 1	5
体	6	筋力	3	4		13	2
		生命力	12	1		19	3
心	3	知力	9	7		19	3
		精神力	11	7	3	24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
スカウト	11		
エンハンサー	6		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
牽制攻撃	1-286p		p
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
武器習熟S/ボウ	1-281p		p
練体の極意	2-231p		p
鷹の目	1-280p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ストロングブラッド	
ビートルスキン	
ケンタウロスレッグ	
デーモンフィンガー	
バークメイル	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
ハイペリオン級冒険者	700
ダークドワーフの鍛冶師とのコネ	100
えびら×２の専用化	
名誉点 所持 100	/合計 900

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	16	16	13

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	無謀なハードレザー		13		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
栄光なきイグニダイト製のブラッドスクイーズ＋1 銀の矢の射撃が命中した場合、命中判定の達成値を目標に精神抵抗判定を行わせ失敗したら呪い。1日1回行為判定で自動成功した際、自動成功と扱わず2dを振り直してその出目に従う。	2H	13	2	2d+ 18	10	17	38										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食お徳用x4	○□□○□□
銀の矢x200	○□□○□□
魔晶石３点x30	○□□○□□
マテリアルカード緑Ａx30	○□□○□□
マテリアルカード緑Ｓx10	○□□○□□
敏捷の指輪x3	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□
アビスシャードx9	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
18710 G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	31 m	93 m	2d+ 0	2	54

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 16	2d+ 14	2d+ 21	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

部位	装備品	説明
頭	ラル=ヴェイネの帽子	
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	装備部位：その他を得る
顔	ひらめき眼鏡	見識・探索判定＋１
首	ラル=ヴェイネの首飾り	
背中	えびら	銀の矢　２１／２４
右手	器用の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足	ラル=ヴェイネのブーツ	
その他	えびら	銀の矢　２４／２４

部位	装備品	説明
左手	敏捷の指輪	割る用
	ラル=ヴェイネのロングマント	

その他メモ
騎士の家に生まれ、父親の騎士団にもまれて育つ。
非力故に重厚な武具を装備することができず、弓を持って味方の援護をしていた。
しかし口さがない団員から前線で殴り合うこともできない卑怯者と呼ばれ、嫌がらせをされていた。
それだけでなく魔神との闘いの際一時的に撤退する場面で裏切られて囮にされかけたため騎士団を辞めて冒険者になる。

要するになろう的追放ものの流れ

毒・病気・呪い属性のダメージ６点軽減

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟