キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	30

初期配置	花園
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	1	1
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		看破		ラピッド	0	1~3	対象の「ラピット」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		子守唄		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
頭		カンフー		オート			1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1。
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃1+爆発
腕		アンデッドガン		アクション	3	1～2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
脚		しっぽ		オート			1
頭		けもみみ		オート			1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		アドレナリン		オート			1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。