

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	天啓
出自 (効果)	犯罪組織			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	15	6	12	6	8
ボーナス	3	3	5	2	4	2	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	3	5	7	3	5	2	2

HP	31
MP	30
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クナイ	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	クナイ	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	ハット	/				1			
胴部	レザージャケット	/				4			-1
補助		/							
装身具	シーフズツール	/							
	能力値		5	0	7	0	2	12	8
スキル									
その他									
	総計(右)		5	4					
	総計(左)		5	4	7	5	2	12	7
	総計(両)		5	8					m
	ダイス数		3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 8  
 最大重量: 9  
 所持金: 500  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
	1							
効果:								
アンデクスタリティ	1							
効果: 短剣を両手に持てる								
アームズマスタリー:短剣	1							
効果: 短剣の命中率 + 1D								
イメージボディ	1	5	セットアップ		自身	魔術	3	
効果: ラウンド終了まで回避判定の達成値 + [SL * 2]								
ブラッディフィート	1	5	マイナー				1	
効果: 命中判定 + 1D								
ファインドトラップ	1							
効果: トラップ判定 +1D								
ストリートワイズ	1		メジャー					
効果: 情報収集を幸運で行い、判定 + 1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ギルド  
 成長点: 3点  
 ギルドスキル: 蘇生、祝福  
 160G、クロスヘルム