キャラクター名

スカーレッド

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
お茶会	
嫉妬	
愛犬	
婚礼	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対して使用可。任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		災禍（エラッタ）		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃ダメージにのみ使用可。このダメージに「全体攻撃」の効果を加える。この「全体攻撃」によって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		赤錆び（悪食）		オート	なし	効果参照	自身の攻撃によって発生させた切断判定は出目-2される。
				オート			
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵･肉弾ダメージ+2
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2 or 妨害2
腕		【瓶に入った薬】		オート			4錠だけの薬、とっても大切な薬だからむやみに飲むんではダメ
頭		【取れないリボン】		オート			なぜか取れないリボン