

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:		レベル	14
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	フィルボル			境遇	傷病
出自 (効果)	冒険者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	27	21	7	24	12	9
ボーナス	3	9	7	2	8	4	3
クラス修正	0	3	0	0	2	1	2
他修正							
能力値	3	12	7	2	10	5	5

HP	131
MP	114
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	32	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	クイックバンド							2	1
装身具	鷹の目			3					
能力値			12	0	7	0	5	17	8
スキル	スペシャライズ/フォーチュンショット		5	15				3	
その他	マークスマン/デッドショット			29					
総計(右)			18	79					
総計(左)					7	10	5	23	9
総計(両)									m
ダイス数			5 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10	1		11	+ 3 d
トラップ解除	12	1		13	+ 4 d
危険感知	10	1		11	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
MPポーション	
セブングラブ	
ポーションホルダー	

現在重量: 17
 最大重量: 17
 所持金: 199045
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
(A/1)インタラプト	1	-	効果	視界	単体	自動	1/シナリオ	
効果: 「タイミング: パッシブ、アイテム」以外のスキルの効果を打ち消す								
(A/1)フェイント	1	4	マイナー	-	自身	自動		
効果: 攻撃対象のリアクション判定-1D								
(P/5)スペシャライズ: 魔導銃	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 命中+SL、ダメージ+SL								
(A/3)ファニング	3	5	メジャー	武器	4体迄	命中		
効果: 射程内の対象に攻撃								
(A/5)ワンコインショット	5	4	DR直前	-	自身	自動		
効果: 防御力を-15しダメージロールを行う								
(P/1)アームズマスタリー: 魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別: 魔導銃」の命中判定+1D(修正済)								
(P/1)キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: キャリバーを1個取得する								
(A/5)スティール	2	3	DR直後	-	自身	自動	SL/シナリオ	
効果: ドロップ品をひとつ得る								
(P/5)ガンパード	5	-	アイテム	-	効果	-		
効果: キャリバーのデータ変更(修正済)								
(A/1)バレットマーク	1	-	ワンコインショット	-	自身	自動		
効果: HPダメージを与えた場合防御力-15をシーン終了まで与える								
(P/1)バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1D(修正済)								
(A/1)ラストアクション	1	10	戦闘不能	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果: MPを1回行う、回復不可								
(P/1)ウェポンフォーカス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 武器攻撃ダメージ+5								

生まれつき冒険者で、好奇心で動いているようなものだった。
 ある日重い傷病に遭い、生死の境をさまよった。
 だが、それでも冒険は止められない。面白い物がそこにあるから。

