

キャラクター名
仮（作成中）

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔法使い	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	4		20	3
体	4	敏捷度	9	5		21	3
		筋力	5	3		12	2
心	10	生命力	9	6		19	3
		知力	8	9		27	4
		精神力	8	12		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	10		
コンジャラー	7		
セージ	7		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	5		

戦闘特技		能力値	備考
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
魔法誘導	1B32p		p
魔法拡大/数	1B39p		p
鷹の目	1B30p		p
魔法収束	1B39p		p
魔法制御	1B32p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	
【軍師の知略】	
【怒濤の攻陣Ⅰ】	
【怒濤の攻陣Ⅱ：烈火】	
【怒濤の攻陣Ⅱ：旋風】	
【怒濤の攻陣Ⅲ：轟炎】	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1060 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 0	0	49
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 11	2d+ 9	2d+ 13	2d+ 15	81	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	10	14			
操霊魔法	7	11			
深智魔法	7	14			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉟
-------	---