キャラクター名
イデア・L・ルクレール

プレイヤー名

メインクラス	パラディン	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	14
サポートクラス	コントラクター	**Lv.1:**	モンク	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	15
種族	エルダナーン			**境遇**	策謀
出自（効果）	放浪の民			**目標**	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	30	9	10	7	33	7
ボーナス	8	10	3	3	2	11	2
クラス修正	1	2	1	1	0	3	0
他修正						11	-1
能力値	9	12	4	4	2	25	1

HP	141
MP	139
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	神樹の杖			13					
左手	S1セイントシールド					8		-3	
頭部	全身のため装備不可								
胴部	光輝の鎧				-1	21			
補助	ゴールドゴージェット					16	14		
装身具	豊穣の花冠								
能力値			12	0	4	0	25	6	14
スキル						11	10		
その他						2	2		
総計(右)			12	13	3	58	51	3	14 m
総計(左)			12	0					
総計(両)			12	13					
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
【アームズクリスタル】	大地の砥石
S1セイントシールド	烈風の砥石
└精神のクリスタル	ランチボックス
異次元バック+ベルトポーチ	└野菜*5
冒険者セット	ポーションホルダー
小道具入れ	└ハイMPポーション*5
└祝福の花	グレートMPポーション
└妖精石	蘇生薬
└リムブースト:メタル	ハイMPポーション*15
└炎熱の砥石	ハイHPポーション*5
└流水の砥石	契約妖精:ピクシー

現在重量： 29		
最大重量： 36	所持金： 55	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時に精神基本値+3								
プロテクション	5	1	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
	★							
効果：								
エルダーマジック	★		パッシブ		自身			
効果： 魔術判定+1D								
リクルート	★		パッシブ		自身			
効果： 「分類:魔術」のスキルコスト-2								
	★							
効果：								
インペレイティブ	★	12	セットアップ		自身	自動	セットアッププロセス1回	
効果： タイミング:セットアッププロセスのスキルを2つ同時に使用する。								
シャインストライク	★	6	セットアップ		自身	自動		
効果： ダメージ増加を行う。攻撃のダメージに+精神する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
ホーリーフィールド	★	13	セットアップ		自身	自動		
効果： 物理防御力と魔法防御力に+精神する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
ワイドプロテクション	★	4	プロテクション		自身	自動		
効果： プロテクションと同時に使用する。そのプロテクションの「対象:単体」を「対象:範囲（選択）」に変更する。								
フィールドプロテクション	★		プロテクション		自身	自動	シナリオ1回	
効果 :プロテクションと同時に使用する。そのプロテクションの「対象:単体」「射程:20m」を「対象:場面（選択）」「射程:視界」に変更する。								
グレイスフォース	1	10	判定直前		自身	自動	シーンSL回	
効果 :「判定:自動成功」以外のスキルに有効。魔術判定の直前に使用する。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類:魔術」の効果に+精神する。								
レリギアス	4		パッシブ		自身			
効果： 物理防御力と魔法防御力に+[SL*2]								
セルフサクリファイス	★		DR直後	20m	単体	自動	シナリオ1回	
効果 :対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。対象が受ける予定のHPダメージと同じだけこのキャラクターはHPロスを受け、対象が受けるHPダメージを0に変更する。								
ホーリーヒット	★	12	メジャー		自身	自動	打撃	
効果： ハンマーストライクによる武器攻撃を2回行う。その対象は単体※となり、それぞれ別の対象に攻撃を行うことができる。								

プロテクション*2、ヒール、インデュア、マインドアデプト
誓約:黄金のゴージェット　束縛:ゴールドゴージェットを装備していない場合攻撃のダメージに-2D

祖国を失い放浪していた両親の元に生まれる。5歳までグラスウェルズで育てられた。しかし両親は滅びた祖国の機密事項を知っている重要人物として刺客に付け狙われており、奇しくも彼女が誕生したことが枷となりある日両親は暗殺されてしまう。暗殺者を目撃してしまった彼女もついでに殺されそうになった時、謎の光が彼女から発せられ、気が付くと妖精たちに囲まれていた。妖精たちは彼女を守るため暗殺者に攻撃を仕掛け、撤退させることに成功。それが彼女の「コントラクター」としての目覚めだった。悲嘆に暮れた彼女だったが、両親の残した手紙から自分が祖国の機密情報である「生まれつき古の印を体に宿す赤子」であることを知る。祖国はレガシークラスを利用する研究を進めており、彼女もその成果の1つだったのだ。だがその手紙には彼女を子どもとして愛していたこと、「古の印」に縛られず自分の意思で人生を歩んでいってほしいといったことなどが書かれており、それが彼女に決意させた。
自分のような子は他にも居る。その子たちを助けに行かなければ。
かくして彼女は祖国のことを探り始め、同時に護身のための戦闘技術を身に着けていった。今も彼女は妖精とともに各地を放浪し、「古の印」をその身に宿す者たちを助けて回っている。

キャラクター名
イデア・L・ルクレール

プレイヤー名

所持品			
ヘビーホース			
└野菜*20			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
アフェクション	★		DR直後	20m	単体	自動	シナリオ1回	
効果：	対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。							
ヒール	★	2	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	対象にHP回復を行う。<3D+CL*3>点回復する。							
クイックヒール	★	5	イニシアチブ		自身	自動	シーン1回	
効果：	ヒールと同時に使用する。これによって、ヒールがイニシアチブで使用可能に							
ホーリーウェポン	5	2	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	対象にダメージ増加を行う。対象が行う武器攻撃のダメージに+[SL*3]する。この効果はシーン終了まで持続する。							
マニフィカート	★	6	ホーリーウェポン		自身	自動		
効果：《ホーリーウェポン》《ホーリーワード》と同時に使用する。同時に使用したスキルの効果に「攻撃の命中判定に+1Dする」を追加する。								
ハンマーストライク	1	3	メジャー	武器	単体	命中	打撃	
効果：	対象に武器攻撃を行う。また、そのダメージに+SLDする。							
アームズマスタリー:打撃	★		パッシブ		自身			
効果：	命中+1D							
	★							
効果：								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果：	対象にカバーを行う。行動済でもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済にならない。							
カバームーブ	2	4	カバーリング		自身	自動	シーンSL回	
効果：	カバーリングの射程を20mにする							
	3							
効果：								
ハードワイヤード	★		パッシブ		自身			
効果：	精神+2、幸運-1							
リブート	★		戦闘不能		自身	自動	シナリオ1回	
効果：	フェイトを1点消費。戦闘不能を回復し、HPを1にする。その際、行動済にならない。							
	1							
効果：								
コントラクト	★	5	メジャー		自身	自動		
効果 :使用時に「種別:契約妖精」のアイテムからひとつ選択せよ。すでに携帯している「種別:契約妖精」のアイテムを失い、使用時に選択したアイテムを取得する。この効果はシナリオ終了まで持続する。								
ピクシーヒール	★	3	レガシー	20m	単体	自動	契約妖精携帯	
効果：	対象にHP回復を行う。[2D+CL*3]点HPを回復する。							
フラワーフレグランス	★	5	ピクシーヒール		自身	自動	契約妖精携帯	
効果：	ピクシーヒールの対象を範囲（選択）に変更する。							
	★							
効果：								
インデュア	★	5	効果参照		自身	自動	防御中1回	
効果：	このキャラクターがバッドステータスを受けた直後に使用する。その時に受けたバッドステータスをすべて回復する。							
マインドアデプト	★		パッシブ		自身			
効果：	精神+2							
ホーム:グラスウェルズ	★		パッシブ		自身			
効果：	器用基本値、知力基本値、精神基本値+1							

キャラクター名
イデア・L・ルクレール

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イミューンウェイト	★		パッシブ		自身			
効果： 装備品の移動修正がマイナスの場合0にする								
トレーニング:精神	★		パッシブ		自身			
効果： 精神基本値+3								
トレーニング:筋力	★		パッシブ		自身			
効果： 筋力基本値+3								
トレーニング:感知	★		パッシブ		自身			
効果： 感知基本値+3								
バイタリティ	★		パッシブ		自身			
効果： 最大HP+CL								
フェイス:セフィロス	★		パッシブ		自身			
効果： 精神基本値、器用基本値+1								
レガシーサイン	★		パッシブ		自身			
効果： レガシークラス転職可能								
ホーリーオーダーI	★		効果参照		自身	自動		
効果：《ホーリーアーマー》《ホーリーウェポン》《ホーリーワード》と同時に使用する。フェイトを1点消費。そのスキルの「対象:単体」を「対象:範囲」に変更する。								
ホーリーオーダーII	★		戦闘前		自身	自動		
効果：《ホーリーアーマー》か《ホーリーウェポン》か《ホーリーワード》と同時に使用する。フェイトを1点消費。この効果によりそのスキルを戦闘前に使用する。								
マシンアーマー	★		パッシブ		自身			
効果： 物理防御力+2、魔法防御力+1								
マシンリム	★		パッシブ		自身			
効果： 筋力基本値、器用基本値、敏捷基本値+1								
フックダウン	★	3	クリンナップ		自身	自動	シーン1回	
効果： ポーションを使用する								
フェイバリットランド	★		パッシブ		自身			
効果： 隠密、飛行、騎乗状態でない場合物理防御力と魔法防御力に+1								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								